

## 2. PRAVILA TENIŠKIH TEKMOVANJ TZS 2019

### 2.1 SPLOŠNO

#### 2.1.1 SPLOŠNE DOLOČBE

Ta pravilnik

- vsebuje osnove za sestavljanje razpisov in razpisnih pogojev tekmovanj, ki jih vodi Tekmovalno-registracijska komisija (v nadaljnjem besedilu TRK) pri Teniški zvezi Slovenije (v nadaljnjem besedilu TZS),

- določa pogoje, ki so jih dolžni izpolnjevati organizatorji tekmovanj s koledarja TZS.

Za mednarodna tekmovanja na območju Slovenije veljajo pravila ustreznih mednarodnih zvez (ITF, TE, ATP, WTA).

Pri obdelavi podatkov s teniških tekmovanj uporabljamo okrajšave in sicer:

##### a) KLUBI

Vsi klubi, včlanjeni v TZS, so označeni s kratico, ki je sestavljena iz 4-6 znakov (primer: TR-KR; KRŠKO, TABRE, BR-MB, JAKI, itd.).

##### b) VRSTA TEKMOVANJ

- državno prvenstvo	DP
- odprta prvenstva	OP
- finalni del RR 12 ali 14 let	FIN
- Round Robin	RR
- glede na mesto na jakostni lestvici 12, 14 let	A, B
- Pokal federacij - ekipno, članice	FC
- Davisov pokal - ekipno, člani	DC
- mednarodna - evropsko ekipno prvenstvo	EEP
- mednarodna - mladinska 18 let	ITF 18
- mednarodna - mladinska 12, 14, 16 let	TE
- mednarodna - Alpe Jadran	AJ
- mednarodna - Olimpijske igre	OI
- mednarodna - Sredozemske igre	SI
- mednarodna - posamična, člani (od 37.500 \$ naprej)	ATP
- mednarodna - posamična, članice (od 145.000 \$ naprej)	WTA
- mednarodna - posamična, člani (10.000 do 15.000 \$)	ITF F
- mednarodna - posamična, članice (10.000 do 100.000 \$)	ITF W

##### c) VRSTE IGRALNIH PODLOG

pesek	pe	green set	gs
umetna trava	ut	tepih	te
color set	cs		
asfalt	as		

##### d) KRAJ IN OBDOBJA IGRANJA

- dvoranska tekmovanja (zimsko)	dv (dvorana), ba (balon)
- zunanja igrišča (poletna)	zu

##### e) STAROSTNE KATEGORIJE

absolutna kategorija	članice	člž	člani	člm
do 18 let	dekleta	18ž	fantje	18m
do 16 let	dekleta	16ž	fantje	16m
do 14 let	deklice	14ž	dečki	14m
do 12 let	deklice	12ž	dečki	12m
od 8 do 11 let	deklice	11ž	dečki	11m
od 8 do 11 let	deklice	10ž	dečki	10m
od 8 do 11 let	deklice	MIDIž	dečki	MIDI m
od 8 do 11 let	deklice	MINIž	dečki	MINI m

### 2.1.2 VRSTE TEKMOVANJ TZS

POSAMEZNO: p

- državna prvenstva (dvoranska in zunanja),
- odprta prvenstva (dvoranska in zunanja),
- regijski turnirji (samo v kategoriji do 12 in 14 let; dvoranska in zunanja),
- mastersi (zunanja),
- ostala tekmovanja, če tako določi TRK TZS.

DVOJICE: dv

- državna prvenstva (dvoranska in zunanja),
- odprta prvenstva 1.rang (dvoranska in zunanja)
- ostala tekmovanja, če tako določi TRK TZS.

EKIPNO: ek

- ekipno državno prvenstvo (kategorija do 12, 14, 18 let; zunanja),
- ligaško tekmovanje (do 12 let, do 14 let, do 18 let, člani; zunanja),
- ostala tekmovanja, če tako določi TRK TZS.

### 2.1.3 SISTEMI TEKMOVANJ

- na izpadanje,
- vsak z vsakim (Round Robin).

### 2.1.4 NAČIN IZBIRE ORGANIZATORJEV TEKMOVANJ

Tekmovanja lahko izvede TRK TZS sama ali pa jih s koncesijo v skladu s Pravilnikom o podelitvi licenc in koncesij za organizacijo domačih in mednarodnih tekmovanj odda v izvedbo teniškim in drugim organizacijam, ki imajo poravnane vse obveznosti do TZS. Pri oddaji imajo ob enakih ponujenih pogojih prednost člani TZS, v okviru tega kriterija pa organizatorji, ki so se v preteklosti izkazali z dobro organizacijo.

Organizator tekmovanja se prijavi na razpis za organizatorje tekmovanj v koledarju TZS za tekoče leto, ki ga objavi TRK TZS, ki tudi vodi ves tekmovalni program TZS. Razpis obsega splošne pogoje, značilnosti tekmovalnega sistema, tekmovalne kategorije, posebne pogoje, sodelovanje TZS na tekmovanjih, cenik dejavnosti TZS za tekoče leto in prijavnico, na katero organizatorji vpišejo tekmovanje, ki ga želijo organizirati. Na prijavnico organizatorji vpišejo vse potrebne podatke, ki so zahtevani v razpisu (vodja turnirja, nagradni sklad v članski kategoriji, svoje dodatne bonitete za igralce, itd).

Odpoved organizacije tekmovanja, za katero je bil organizator izbran na podlagi razpisa, obravnava TRK TZS. Odpoved se obravnava glede na čas, v katerem je bilo tekmovanje odpovedano. Pri tem se upošteva določila točke 2.7 tega pravilnika.

V primeru, da predvideni organizator tekmovanja ne izvede, ne da bi ga prej odpovedal, še obravnava po točki 2.9 tega pravilnika.

Če predvidenemu organizatorju odpove organizacijo TZS, je le-ta obvezna poravnati vse že povzročene stroške. (glej točko 2.8).

Razpise tekmovanj pripravi TRK TZS. Objavi jih na svojih spletnih straneh in jih v elektronski obliki pošlje klubom, članom TZS.

Organizatorji turnirjev krijejo stroške vrhovnega in drugih sodnikov, morebitnega nadzornika (supervisorja) pa plača sodniška organizacija ali TRK TZS (odvisno od tega, kdo ga pošilja) iz svojih prihodkov. Stroški sodnikov obsegajo sodniško takso (odvisno od vrste tekmovanja), nadomestilo za prehrano, morebitno prenočišče in prevoz. Taksa se vrhovnim sodnikom izplača za čas dela na tekmovanju (vsi dnevi, ko se igrajo dvoboji) in dodatno za en dan za pripravo na tekmovanje. Višino takse odreja Upravni odbor TZS na predlog SO TZS za vsako tekmovalno sezono posebej, objavi pa se v ceniku TZS za tekoče leto v Biltenu in na spletnih straneh.

Stroški se izplačajo po veljavnih pravilnikih o finančnem poslovanju po zaključku tekmovanja. V primeru, da organizator sodnikov ne izplača, ga vrhovni sodnik prijavi disciplinskemu sodniku TZS, ki ukrepa v skladu z disciplinskim pravilnikom.

V primeru izvedbe določenega tekmovanja na več različnih lokacijah mora organizator zagotoviti prenosno napravo (walkie-talkie, telefon), ki omogoča stalno zvezo med prizorišči; na vseh prizoriščih morajo biti tudi pomočniki vrhovnega sodnika, ki so lahko po svojem statusu v sodniški organizaciji vrhovni sodniki ali pa tudi ligaški vrhovni sodniki oziroma glavni sodniki.

Organizator mora na vidnem mestu objaviti sestavo vodstva tekmovanja. V vodstvu tekmovanja ne more biti igralec, ki na tem turnirju igra (ali je igral).

Organizator je dolžan vrhovnemu sodniku zagotoviti administrativno in upravno pomoč.

Organizator vsakega tekmovanja mora na prizorišču tekmovanja imeti telefonsko linijo (po možnosti hitro, ISDN ali ADSL linijo), ki je vedno na voljo vrhovnemu sodniku, da lahko po elektronski pošti pošilja vse potrebne materiale na TZS, v času tekmovanja pa mora za ustrezno podporo dela vrhovnega sodnika priskrbeti primerno računalniško opremo, dostop do interneta ves čas, računalnik z monitorjem, tiskalnik, Microsoft Office programska oprema). Ustreznost računalniške opreme oziroma pravilno delovanje le-te ter telefonske linije mora vrhovni sodnik preveriti že v dnevu roka za prijave/odjave. Na profesionalnih mednarodnih tekmovanjih je za potrebe igralcev potrebno zagotoviti dodatno še najmanj en računalnik z možnostjo dostopa do internetnih strani.

Organizator mora takoj po žrebanju zagotoviti fotokopijo žrebne liste in razporeda za vse tekmovalce.

### 2.1.5 POGOJI ZA POSAMIČNA TEKMOVANJA

#### a) OBVEZNE DISCIPLINE

##### a1) Državna prvenstva (DP)

V vseh kategorijah se obvezno igrajo kategorije posameznikov ter dvojic.

##### a2) Odprta prvenstva (OP)

Obvezni so turnirji v posamičnih kategorijah, dvojice glede na razpis.

#### b) SOJENJE, POBIRANJE ŽOG

Sodniška služba na tekmovanjih mora biti organizirana v skladu z zahtevami v spodnji tabeli. Dolžnosti sodnikov in tehniko sojenja obravnava poglavje 2.3 tega pravilnika. Za morebitne spremembe spodnje tabele je pristojna TRK TZS.

Tabela sojenja – za lažje predvidevanje sodniških stroškov:

	Tekmovanje	vrhov. sodnik	glavni sodniki			linijski sodniki			pob. žog*
			1/4	1/2	1/1	1/4	1/2	1/1	
1	ITF, TE 1. in 2. rang	da	da	da	da				
	ITF, TE 3. rang	da		da	da				
	ITF, TE 4. in 5. rang	da		da	da				
2	DP člani posamezno	da	da	da	da				
	člani dvojice	da			da				
	12 – 18 posamezno	da	da	da	da				
	12 – 18 dvojice	da			da				
3	Masters 12 – člani	da		da	da				
4	OP RANG R1 - (12-čl)	da	da	da	da				
	RANG R2 - (12-čl)	da		da	da				
	RANG R3 - (12-čl)	da			da				
	Regijski 12, 14 let	da							
	8-11	da	mini, midi vsi dvoboji						
5	Liga člani (I.)	da							
	Člani(II.in III.), članice 12,14	da							
	Play off – člani/ce	da	vsi dvoboji						
	Play off –12,14 let	da							

OPOMBA \* pobiranje žog je obvezno pri vseh TV snemanjih

### c) MINIMALNI POGOJI ZA ORGANIZACIJO TEKMOVANJ

TRK bo po potrebi organizirala predhoden pregled primernosti teniških objektov za izvedbo teniških tekmovanj.

Organizator je na vseh tekmovanjih s koledarja TZS dolžan:

- obvezno zagotoviti interentno povezavo
- priskrbeti informacije o prenočiščih,
- izvesti protokol - brez prekinjanja potekajočih dvobojev,
- v dvorani zagotoviti temperaturo najmanj 10 stopinj,

Poleg opisanih pogojev morajo organizatorji tekmovanj zagotoviti prostor za reklamiranje sponzorjev TZS (sporazum med Teniško zvezo Slovenije in njenimi pokrovitelji). Zahtevo za prostor mora TZS sporočiti organizatorju vsaj 14 dni pred pričetkom tekmovanja. Organizatorji morajo v sodelovanju s sodniško organizacijo TZS na vseh tekmovanjih primerno organizirati zdravniško in sodniško službo; imeti morajo za moške in ženske ločene garderobe s toplo vodo. Za potrebe izvedbe tekmovanja morata biti na prizorišču tekmovanja pregledno nameščeni uradna ura in oglasna deska. V času tekmovanja mora organizator v okviru možnosti tekmovalcem zagotoviti igrišča za brezplačen trening (glej točko 2.1.15 g tega pravilnika ter Pravilnik o ligaškem tekmovanju).

#### c1) DRŽAVNA ZUNANJA PRVENSTVA

Organizator mora imeti:

- najmanj 8 igrišč za tekmovanje (lahko na dveh lokacijah).

#### c2) DRŽAVNA DVORANSKA PRVENSTVA

Organizator mora imeti:

- najmanj 3 igrišča za eno tekmovalno kategorijo (če glavni turnir traja 4-5 dni);
- najmanj 4 igrišča za dve tekmovalni kategoriji (če glavni turnir traja 5-6 dni).

#### c3) OP TURNIRJI, RR, FIN RR

Organizator mora imeti:

- najmanj 3 igrišča za eno oz. 4 igrišča za dve tekmovalni kategoriji (moški, ženske). Izjemoma za RR sta lahko na voljo tudi samo dve igrišči.

#### c4) LIGAŠKO TEKMOVANJE

Organizator mora imeti:

- najmanj 3 igrišča za nastope v ligi do 12 let
- najmanj 2 igrišči za vse ostale lige.

#### c5) EKIPNA PRVENSTVA

Organizator mora imeti:

- najmanj 6 igrišč za tekmovanje.

## 2.1.6 PRAVICA IGRANJA

### a) POSAMIČNA TEKMOVANJA

Na vseh tekmovanjih imajo pravico nastopa igralci, ki so pravilno registrirani pri TENIŠKI ZVEZI SLOVENIJE, ter niso kaznovani ali suspendirani. Na državnih prvenstvih imajo pravico nastopa le državljani Slovenije, ki so registrirani pri TZS.

Tekmovalno-registracijska komisija lahko v primeru velikega števila registriranih igralcev v določeni starostni kategoriji razdeli posamična tekmovanja na skupini A in B:

v kategoriji dečki do 14 in 16 let v skupini A lahko igrajo samo igralci, ki so uvrščeni do vključno 65. mesta na jakostni lestvici TZS, igralci z vabilom ter igralci s statusom nižje kategorije; vsi ostali rangirani in nerangirani igralci igrajo turnir B. Igralci, ki imajo pravico igrati turnir A, ne morejo igrati B turnirjev.

TRK TZS lahko glede na okoliščine mejo 65. mesta letno spreminja.

## POSEBNOST PRI OP 16 FANTJE

V A turnir se lahko prijavijo vsi igralci, v B turnirju še vedno ne smejo nastopiti igralci, ki so uvrščeni na 65.mesto ali višje. Igralce, ki se prijavijo v A turnir in se ne uvrstijo ne v glavni ne v kvalifikacijski žreb, sodnik prijavi v B turnir, prijave se štejejo za pravočasne.

Na OP turnirjih, ki se igrajo sočasno s poletnimi DP-ji (kategorije 12,14,16) lahko nastopijo le igralci, ki so rangirani nižje od 47.mesta.

V kategoriji do 12 let lahko v B turnirju, ( s povabilom) igrajo tekmovalci, ki so rangirani nižje od vključno 48. mesta na jakostni lestvici TZS.

Turnir B se organizira, če je prijavljenih vsaj 6 igralcev, v nasprotnem primeru se turnirja A in B združita.

### b) EKIPNA TEKMOVANJA

Glej tudi Pravilnik ligaškega tekmovanja TZS.

V primeru, da tuje zveze to dovolijo, lahko slovenski igralci igrajo ligaška tekmovanja v tujini. Seveda pa ni dovoljeno nikakršno prestavljanje tekem zaradi zagotavljanja nastopa igralcem, ki v terminu slovenskega ligaškega tekmovanja igrajo na drugih tekmovanjih. V slovenskih teniških ligah lahko nastopijo igralci, ki niso državljani republike Slovenije. Pri registraciji tuji igralci ne potrebujejo dovoljenja svojega kluba ali nacionalne zveze, pač pa mora vsak klub, če želi tujca registrirati, imeti njegovo pisno soglasje.

Klubi lahko za ligaško tekmovanje po pravilu dvojnih registracij prijavijo igralce, ki so sicer registrirani za drugi klub. Pri tem morajo dobiti dovoljenje igralčevega matičnega kluba. V primeru, da se ligaška tekmovanja v različnih starostnih kategorijah (12, 14, člani) terminsko prekrivajo ali so zelo skupaj, lahko TRK TZS omeji nastopanje igralcem na samo eno starostno kategorijo (12 ali 14 let, 14 let ali člani), čeprav imajo po kriteriju starosti pravico nastopati v obeh kategorijah. V kolikor se termini ligaških tekmovanj ne prekrivajo, pa lahko igralci nastopijo v ligaškem tekmovanju v vseh kategorijah, v katerih jim to dovoljujejo starostne omejitve.

Za ekipno prvenstvo Slovenije v kategoriji do 12 in/ali 14 let dvojna registracija ne velja (ekipa je lahko sestavljena samo iz tekmovalcev, ki so registrirani za ta klub).

### c) PRAVICA NASTOPA V STAROSTNIH KATEGORIJAH

Pravico nastopanja v posameznih starostnih kategorijah imajo igralci, ki v tekočem letu dopolnijo:

	največ	najmanj
a) člani	ni omejitve	14 let
b) dekleta in fantje do 18 let	18 let	14 let
c) dekleta in fantje do 16 let	16 let	13 let
d) deklice in dečki do 14 let	14 let	12 let
e) deklice in dečki do 12 let	12 let	9 let
f) deklice in dečki 8 – 11 let	11 let	ni omejitve

Za spoštovanje starostne omejitve na tekmovanjih so odgovorni vrhovni sodniki in klubi, ki igralce prijavljajo. Vsako nespoštovanje tega pravila bo kaznovano po določilih Disciplinskega pravilnika. Omejitev velja za vsa tekmovanja s koledarja TZS.

Edina izjema možnosti nastopa v starejši kategoriji je, v kolikor igralec-ka izpolnjuje kriterij status nižje kategorije.

Dovoljenja za nastop igralcem, ki so mlajši od zgoraj navedenih let, ne more izdati nihče. Na tekmovanjih, kjer se tekmuje v več starostnih kategorijah hkrati, lahko vsak igralec igra le v eni starostni kategoriji (izjema: tekmovanja za igralce 8-11 let ter ligaško tekmovanje).

### 2.1.7 DOLŽINA TRAJANJA TEKMOVANJ

Posamična tekmovanja s koledarja TZS trajajo:

	glavni turnir	kvalifikacije
odprta prvenstva, FIN RR	3 dni	1 dan
Round Robin	2 dni	
državna prvenstva	4 dni	1 dan
mastersi	2 dni	
FC, DC	2 - 3 dni	
ITF F, ITF W, TE, AJ, itd.	4 - 7 dni	2 - 3 dni

Vsa državna prvenstva se praviloma končujejo v soboto (nedelja), vsa ekipna tekmovanja in vsa Round Robin tekmovanja se praviloma končujejo v nedeljo, vsi OP turnirji v ponedeljek.

Trajanje državnih prvenstev se določi z razpisom glede na prostorske možnosti organizatorja.

Kvalifikacije za glavni turnir trajajo dan ali dva in se igrajo neposredno pred glavnim turnirjem..

Dvoranski turnirji so lahko številčno omejeni tako, da se kvalifikacije igrajo le en dan ali se sploh ne igrajo, če za to ni možnosti. TRK TZS ima pravico v dogovoru z organizatorjem število igralcev v kvalifikacijah povečati, igranje lahko v tem primeru traja tudi 2 dni.

### 2.1.8 ŠTEVILO IGRALCEV

#### a) KVALIFIKACIJE

V primeru večjega števila prijav se v dnevih pred glavnim turnirjem igrajo kvalifikacije. Število igralcev kvalifikacij je na zunanjih turnirjih omejeno na 64, na dvoranskih pa na 32. V primeru dovolj velikega števila igrišč lahko organizator sprejme v kvalifikacije tudi več igralcev, kot je predpisano v prejšnjem stavku, vendar le ob predhodni odobritvi TRK TZS. Če je v kvalifikacije prijavljeno majhno število igralcev, tako da je za njihovo dokončanje potrebno toliko dvobojev, kolikor je na voljo igrišč na nekem tekmovanju, potem se kvalifikacije lahko igrajo v dnevu glavnega turnirja. (igralec lahko igra samo en dvoboj kvalifikacij). V tem primeru lahko igralec v enem dnevu odigra tri dvoboje – en kvalifikacijski dvoboj in 2 dvoboja glavnega turnirja.

#### b) GLAVNI TURNIR

Največje število udeležencev glavnega turnirja je 32. Minimalno število igralcev na posamičnih tekmovanjih je 6 oziroma pri dvojicah 4 .

V primeru, če na turnirju 1. ali 2. ranga nastopi 15 ali manj tekmovalcev/tekmovalk se rang turnirja zniža na 3. Rang.

Pravico do neposredne uvrstitve v glavni turnir ima 19-20 najbolje uvrščenih igralcev na jakostnih lestvicah TZS in mednarodnih (beri: nacionalne lestvice tujih držav in/ali lestvice TE, ITF, ATP, WTA, ne velja za DP) jakostnih lestvicah.

Preostalih 11-13 mest se razdeli tako:

- 8 mest za igralce, ki se kvalificirajo v glavni turnir (oznaka v žrebni listi je črka K)
- 3 (DP) oz. 2 (OP) mesti za igralca s povabilom (oznaka v žrebni listi je črka V)
- 0-2 mesti za igralce s statusom nižje kategorije (oznaka v žrebni listi je črka NK).

### 2.1.9 PRIJAVNINA

Prijavnine vsako leto posebej določa UO TZS v sklopu cenika za tekoče leto. Objavljene so v rednih biltenih TZS. Iz kvalifikacij uvrščeni udeleženci glavnega turnirja plačajo le razliko

med prijavninama za glavni turnir in kvalifikacije. Za tekmovanja dvojic je prijavnina enaka prijavnini za tekmovanje posameznikov (za par). Igralcem, ki imajo na nekem tekmovanju status nadomestila in ki so plačali prijavnino, a se niso uvrstili v tekmovanje, mora organizator prijavnino vrniti.

### **2.1.10 DOLŽINA DVOBOJEV**

Teniški dvoboji v tekmovalnem sistemu TZS se igrajo na dva dobljena tie-break niza, vključno s kvalifikacijami državnih prvenstev.

Izjeme:

Dva skrajšana niza do 4 dobljenih iger, s tie-breakom pri 4:4, tretji niz odločilni tie-break do 10 dobljenih točk:

- kvalifikacije vseh posamičnih turnirjev,
- regijska tekmovanja do 12 in 14 let (Round Robin)
- ligaško tekmovanje do 12 let, z izjemo play offa LIGE 12, kjer se igra na dva dobljena tie-break niza

Podaljšani niz do 9 dobljenih iger s tie-breakom pri 8:8 (posamezno in dvojice):

- po predhodni odobritvi TRK TZS na vseh tekmovanjih s koledarja TZS.

En dobljen niz do 6 dobljenih iger s tie-breakom pri 6:6:

- izjemoma v Round Robinu zaradi višje sile (dež, veliko število igralcev, itd.)
- tenis 10 in 11 na turnirjih OP 8-11 let

Odločilni tie-break oz. MATCH TIE-BREAK (veljajo enaka pravila kot pri navadnem tie-breaku, samo da se igra do 10 dobljenih točk:

- odločilni tie-break nadomešča tretji, to je zadnji in s tem odločilni, niz na veteranskih turnirjih in v konkurenci dvojic.

### **2.1.11 ŠTEVILO DVOBOJEV DNEVNO**

Igralec sme dnevno igrati največ:

- dva dvoboja posamezno in en dvoboj dvojic na dva dobljena tie-break niza,
- en dvoboj posamezno in dva dvoboja dvojic na dva dobljena tie-break niza,
- dva dvoboja posamezno na dva dobljena tie-break niza in en dvoboj na dva skrajšana tie-break niza do 4 dobljenih iger,
- tri dvoboje na dva dobljena odločilna tie-break niza v konkurenci dvojic,
- tri dvoboje na dva skrajšana tie-break niza do 4 dobljenih iger

### **2.1.12 NAČIN ŠTETJA**

Pravilo NO AD pomeni, da se pri rezultatu 40:40 igra odločilna točka. Branilec izbere smer, v katero mora nasprotnik servirati. Igro dobi tisti igralec, ki je to točko dobil.

Pravilo NO AD se uporablja na vseh tekmovanjih dvojic.

Pri mešanih dvojicah je stran servisa določena s spolom, torej ženska mora servirati ženski in moški moškemu.

**Pravilo NO LET - to pravilo je namenjeno za dvoboje, ki se igrajo brez klica »mreža« pri servisu. V primeru, da se pri servisu žoga dotakne traka mreže ali katerikoli drugega aktivnega dela mreže, žoga ostaja v igri. Pravilo se uporablja v kategorijah midi tenis, 10, 11, 12, 14, 16 in 18.**

### 2.1.12.1 NAČIN ŠTETJA

#### ZIMSKA SEZONA

V zimski sezoni se dvoranska odprta prvenstva v konkurenci posameznikov, v **kategorijah 8-11 let in do 12 let** igrajo po pravilu NO AD, in sicer v kvalifikacijah (velja tudi za kvalifikacije državnega prvenstva do 12 let) ter v prvem in drugem kolu glavnega turnirja. V glavnem turnirju zimskega Državnega prvenstva se pravilo NO AD ne uporablja.

Pravilo NO AD velja tudi na vseh Round Robin (RR) tekmovanjih do 12 let. **V vseh ostalih kategorijah se pravilo NO AD ne uporablja.**

Vse tekme dvojic se igrajo po pravilu NO AD z odločilnim tie-breakom do 10 v tretjem nizu.

### 2.1.13 ODMORI

Odmor pred tretjim nizom, ki bi bil daljši od predpisanih 120 sekund, ni dovoljen v nobeni kategoriji. (razen v ekstremnih pogojih, več kot 32 stopinj C - prekinitev 10 minut)

### 2.1.14 ŽOGE

Vsa tekmovanja s koledarja TZS se lahko igrajo le s teniškiimi žogami, ki jih letno določi TZS na podlagi predhodnega razpisa. TRK TZS v skladu z morebitnimi sponzorskimi pogodbami TZS za tekoče leto predpiše igralne žoge za vsa tekmovanja, ki potekajo v okviru njenih pristojnosti (tudi TE in ITF). V primeru, da TE in/ali ITF za tekmovanja s svojega koledarja sklene podobno pogodbo kot TZS, se na TE in/ali ITF turnirjih v Sloveniji upošteva sponzorska pogodba TE ali ITF. Seznam žog se objavi v rednih biltenih TZS, po potrebi pa tudi posebej z okrožnico vsem klubom.

Na tekmovanjih se igra z znamko žog, ki je objavljena v razpisu oz. koledarju tekmovanj. Potrebno število žog za tekmovanje izračunata organizator in vrhovni sodnik na podlagi te točke in točke 2.1.10. Vrhovni sodnik ob zaključku prijav pri organizatorju preveri, če ima le-ta zadostno količino za tekmovanje prijavljenih žog.

<b>MENJAVE ŽOG</b>
<b>• 3 nove žoge, tretji niz nove žoge:</b>
- DP 16, 18 in čl
- 1. moška liga
- mastersi 16,18, čl
<b>• 3 nove žoge (brez menjave 3.niz):</b>
- OP turnirji v kategorijah 16, 18 in čl
- DP v kategorijah 12-14 let
- mastersi 12, 14 let
- vsa ekipna in ligaška tekmovanja razen 1. moške lige
<b>- kvalifikacije DP 16, 18 in čl</b>
<b>• 2 primerni žogi :</b>
- vsa OP v kategorijah 12, 14 let
- kvalifikacije vseh OP tekmovanj
<b>OP 8-11 LET: NOVE ŽOGE :</b>
20 X rdeča,20 X oranžna,20xzelena,20 X NORMALNE ŽOGE

### 2.1.15 NAVODILA ZA VODENJE TENIŠKIH TEKMOVANJ



a) PRIJAVE, POKALI

Prijave se generirajo na spletnih straneh TZS, pokale podeljuje organizator.

Na DP se zagotovijo praktične nagrade ali darilni boni v vrednosti 40, 30 in 25 € za tekmovalce uvrščene na 1., 2. ter 3. in 4. mesto.

Organizator mora zagotoviti ustrezne pokale saj se ponekod pojavlja, da so pokali nereprezentativni. Predlagana višina pokalov je od 25 cm navzgor.

Na OP je pri podelitvi dvojic za 1. in 2. mesto (prav tako) obvezna predaja enakih pokalov kot za tekmovanje posameznikov.

b) SEZNAM UDELEŽENCEV - GLAVNI TURNIR, KVALIFIKACIJE

Vrhovni sodnik dobi spisek prijavljenih igralcev (viden je na spletni strani TZS), pripravi ločeni žrebni listi za glavni turnir in kvalifikacije najkasneje do 24.00. ure en dan po zaključku prijav/odjav - sestava po razpisu. Informacije o sestavi glavnega turnirja oziroma kvalifikacij so objavljene na spletnih straneh TZS.

c) KVALIFIKACIJE

Čas začetka oz. trajanja kvalifikacij določita vrhovni sodnik in organizator (odvisno od števila prijav, števila igrišč, itd.). Kvalifikacije se lahko igrajo tudi v dnevu pričetka glavnega turnirja, a le če je v kvalifikacijah majhno število igralcev in če ima organizator na voljo toliko igrišč, kolikor je v kvalifikacijah dvobojev (vsak igralec torej lahko v kvalifikacijah igra samo en dvoboj). Odločitev o datumu kvalifikacij sprejmeta organizator in vrhovni sodnik takoj po koncu prijav/odjav - v primeru, da se kvalifikacije ne igrajo po prvotnem koledarju tekmovanj, mora organizator o spremembah obvestiti vse prijavljene klube. Pozne prijave so možne do žreba za kvalifikacije, v kolikor so v turnirju še prosta vpisna mesta, glede na razpis tekmovanja in v kolikor to dovoli vrhovni sodnik, po posvetu s TRK. Pozno prijavo je potrebno poslati direktno vrhovnemu sodniku (e-mail, s povratnico)!

d) GLAVNI TURNIR

Čas trajanja po razpisu v biltenu.

e) PROTOKOL

Obvezno za državna prvenstva, play off lige

- slovenska zastava, zastava TZS (na otvoritvi jo držijo štiri osebe)

- otvoritev (himna, nagovor vodje tekmovanja, predstavnika TZS, generalnega pokrovitelja),

- Fair Play protokol (nagovor vodje tekmovanja, branje Fair play zapriseg – sodnik, igralec, trener, starš),

- izobešen Fair Play plakat na oglasni deski in vhodu na glavno igrišče

- Organizator tekmovanja mora izvesti protokolarno podelitev nagrad. Standard za slednje je: podelitev vodi vrhovni sodnik, organizator je pri podelitvi obvezno prisoten.

- Ozadje za podelitev.

- Organizator zagotovi fotografiranje prejemnikov priznanj in fotografije takoj po opravljeni podelitvi oz. zaključku turnirja in jih pošlje na naslove upravljalca spletne strani bojan.matevzic@siol.net in FB [gasper.bolhar@tenis-slovenija.si](mailto:gasper.bolhar@tenis-slovenija.si).

- Na državnih prvenstvih se neposredno po zaključku podelitve priznanj zmagovalcem tekmovanja, predvaja slovenska himna.

f) DENARNE NAGRADE

Denarni nagradni sklad je predpisan v razpisu in sicer je dovoljen le za starostno kategorijo članov. Celotni nagradni sklad loči organizator na žensko in moško kategorijo ob prijavi turnirja. Če ta delitev ni narejena vnaprej, se razdeli na tekmovalne kategorije po točki 2.2.15 tega pravilnika.

g) POTEK TEKMOVANJA

#### Oglasna deska

Na oglasni deski mora biti objavljeno:

- razpis tekmovanja (lahko kopija razpisa iz Biltena TZS)
- podatki o organizatorju (TZS, klub, vodstvo turnirja)
- spisek prijavljenih igralcev (pravočasno, prepozno, glavni turnir, kvalifikacije, vabila)
- žrebne liste in tabele
- razpored tekmovanja (urnik) za vsak dan posebej
- lista potencialnih nadomestil, srečnih poražencev
- način zdravniške oskrbe (zdravnik na igrišču ali dežurni zdravnik v najbližjem zdravstvenem domu + telefonska številka)
- telefonske številke (organizator, TZS, vrhovni sodnik)
- delitev nagradnega sklada (če je razpisan)
- pokrovitelji
- kje se nahaja uradna ura
- podatki o igralni žogi, (tudi številu in menjavi žog)
- informacija o igriščih za ogrevanje
- ostale informacije, ki jih predpiše TZS

#### Vpis

Vpisov za tekmovanja posameznikov pri vrhovnem sodniku ni. Žreb se opravi dan pred pričetkom tekmovanja (**izjema RR, ko se žreba za oba igralna dneva**) ob 10.00 uri in se takoj za tem objavi na spletni strani TZS.

#### Morebiten vpis

- Opravi vrhovni sodnik. Vpis je predviden samo za kvalifikacije zunanjih tekmovanj, dan ali dva pred glavnim turnirjem. TODA: V primeru igranja kvalifikacij v dnevni glavni turnirja in v primeru, da kvalifikacij sploh ni, vrhovni sodnik lahko določi dan oziroma čas vpisa, ki je obvezen za vse igralce (tudi za igralce v glavnem turnirju). Vpisovanje se lahko predpiše oziroma določi tudi na dvoranskih turnirjih v primeru, ko vrhovni sodnik oceni, da je to potrebno (zaradi omejenih prostorskih kapacitet, itd.), in da to odobri TRK TZS (lahko pa je vpis določen že v razpisu).

#### Prijavnine

- Plačilo prijavnine (pobiranje denarja, izdaja potrdil o vplačilu, itd.) opravi organizator. V primeru vpisa naj bo vpisovanje in pobiranje prijavnine na enem mestu, s čimer se izognemo možnosti, da igralec vplača prijavnino, vpiše pa se ne. Višina prijavnine se določi po ceniku TZS (glej Bilten TZS). V primeru, da vpisa ni, vplača igralec prijavnino pred odhodom na igrišče.

#### Žreb

Žrebanje je elektronsko in ga opravi vrhovni sodnik v ON-LINE aplikaciji Teniške zveze Slovenije, zato je obvezna internetna povezava v času žrebanja na lokaciji tekmovanja, ki jo mora zagotoviti organizator. Žreb opravi vrhovni sodnik v prisotnosti vodje tekmovanja in predstavnika igralcev, ki je lahko tudi tekmovalec kluba organizatorja. Vrhovni sodnik in organizator morata zagotoviti pogoje za nemoten potek žrebanja (prostorske).

#### Razpored

- Sestavita ga vrhovni sodnik in vodja tekmovanja.

#### Klicanje dvobojev

- Dvoboje kliče vrhovni sodnik.

#### Pošiljanje igralcev na igrišče in izdajanje žog

- Opravlja vodja tekmovanja pod nadzorom vrhovnega sodnika.

#### Vpisovanje rezultatov in sprejemanje rabljenih žog

- Opravlja vodja tekmovanja pod nadzorom vrhovnega sodnika.

Informacije o tekmovalnem delu tekmovanja (odmori med posameznimi dvoboji in podobno)

- Daje samo vrhovni sodnik.

Druge informacije

Sporni dogodki na igrišču

- Vprašanja dejstev, vprašanja pravil, prekrški vedenja - vstop na igrišče ima samo vrhovni sodnik.

Sojenje

- Po tekmovalnem pravilniku TZS, poglavje 2.1.5 b.; vrhovne in glavne sodnike delegira SO TZS; stroške sodniške službe (takse, hrana, potni stroški, spanje – primeren nivo) poravnava organizator. Obračun sestavi vrhovni sodnik na podlagi cenika na obrazcu TZS.

Ogrevanje

Državna poletna prvenstva

- 1. in 2. kolo: 30 minut (4 igralci na igrišče)
- četrtfinale, polfinale: 60 minut (2 igralca na igrišče)
- finale: 60 minut, vsakemu igralcu posebej

OP turnirji (poletni)

- 1. in 2. kolo: v okviru možnosti
- četrtfinale, polfinale: 30 minut (4 igralci na igrišče)
- finale: 30 minut, vsakemu igralcu posebej

Državna dvoranska prvenstva

- 1. in 2. kolo: v okviru možnosti
- četrtfinale, polfinale: 30 minut (4 igralci na igrišče)
- finale: 60 minut, vsakemu igralcu posebej

OP turnirji (dvoranski)

- finale: 30 minut, vsakemu igralcu posebej

ORGANIZATOR NIMA PRAVICE ZARAČUNATI UPORABE TENIŠKIH IGRIŠČ ZA OGREVANJE, V ČASU TEKMOVANJA!

## **2.2 POSEBNE DOLOČBE**

### **2.2.1 PRIJAVE IN ODJAVE**

Igralce na vsa tekmovanja lahko prijavi ali odjavi le klub, registriran pri TZS, za katerega so igralci uradno registrirani.

T.i. ON-LINE prijava se izvrši preko spletne aplikacije odprte na internetnih straneh Teniške zveze Slovenije z naslovom <http://www.teniska-zveza.si/turnirji/prijave/>, tudi za turnirje 8-11 let (mini, midi, tenis10, tenis11).

IZJEMA:

Pravico sodelovanja na tekmovanjih 8-11 let imajo v kategoriji MINI in MIDI tenis tudi igralci domačega kluba, ki niso registrirani. Le-te domači klub prijavi direktno vrhovnemu sodniku v pisni obliki ( E-MAIL) na uradnem obrazcu TZS/08-1 oz. TZS/08-2

#### **2.2.1.1 ROK PRIJAVE IN ODJAVE**

Zadnji rok za prijave je:

- Spletna aplikacija za prijavo je odprta do dneva, ki je objavljen v razpisu, do 23.59 ure. Načeloma je to vedno torek, od vrste (OP, RR, DP) oziroma od dneva pričetka tekmovanja pa je odvisno, ali je to zadnji ali predzadnji torek pred pričetkom tekmovanja.

Zadnji rok za odjave je:

- mednarodni turnirji: po pravilih mednarodnih zvez; igralci oz. klubi se morajo odjaviti sami direktno organizatorju in vrhovnemu sodniku in prispetje odjave preveriti.
- domača tekmovanja: odjava mora biti izvršena najkasneje do dneva, ki je objavljen v razpisu in dokler je odprta spletna aplikacija za prijave oz. odjave.

Primer 1:	Odprto prvenstvo	
	prvi dan glavnega turnirja:	sobota
	kvalifikacije:	petek
	zadnji rok za prijave:	zadnji torek do 23.59 (ON-LINE)
	zadnji rok za odjave:	zadnji torek do 23.59 (ON-LINE)
	pozne odjave,prijave:	E-MAIL DIREKTNO VRH. SODNIKU

Primer 2:	Državno prvenstvo	
	prvi dan glavnega turnirja:	ponedeljek
	kvalifikacije:	nedelja
	zadnji rok za prijave:	predzadnji torek do 23.59 (ON-LINE)
	zadnji rok za odjave:	po razpisu v biltenu do 23.59 (ON-LINE)
	pozne odjave,prijave:	E-MAIL DIREKTNO VRH. SODNIKU

Rok prijav za ligaška tekmovanja predpiše TRK z razpisom ali predhodnim obvestilom.

V primeru prestavitve tekmovanja za več kot en teden se morajo tekmovalci ponovno prijaviti. V primeru prestavitve turnirja za en teden prvotne prijave veljajo, igralci se morajo organizatorju pisno odjaviti, v kolikor ne nameravajo nastopiti.

## **2.2.2 POZNA ODJAVA, POZNA PRIJAVA**

Pozna odjava ali prijava se pošlje v pisni obliki (e-mail) direktno vrhovnemu sodniku. Igralec, ki se odjavi po predpisanem roku, je kaznovan po Disciplinskem pravilniku (skrajšani postopek). Izjema: če je odjava zaradi bolezni, poškodbe, itd. in če igralec 48 ur po končanem turnirju pošlje zdravniško potrdilo in o tem obvesti vrhovnega sodnika preden vrhovni sodnik napove igralčevo tekmo.

### **2.2.2.1 ZDRAVNIŠKO SPRIČEVALO**

Igralec lahko v eni teniški sezoni, v obdobju od 1.11 tekočega leta do 30.10. naslednjega leta, zdravniško spričevalo za neigranje po žrebu na tekmovanjih iz koledarja TS v vseh starostnih kategorijah predloži samo dvakrat. Evidenco predloženih zdravniških spričeval vodi disciplinski sodnik.

### **2.2.2.2 NEIGRANJE PO ŽREBU BREZ OBVESTILA SODNIKA**

Po opravljenem žrebu in objavljenem razporedu igranja mora igralec/ka sodniku sporočiti morebiten neprihod na tekmo preden sodnik napove tekmo in pokliče oba igralca na igrišče. Če igralec sodniku ne sporoči, da ga ne bo na tekmo se kaznuje z 10 kazenskimi

točkami. Sodnik mora o izrečeni kazni takoj obvestiti disciplinskega sodnika. Igralcu teče kazen suspenza od trenutka neigranja dalje.

### 2.2.3 NEIGRANJE PO POZNI ODJAVI

Če se igralec iz kakršnegakoli razloga odjavi iz konkurence posameznikov na nekem tekmovanju po roku za odjavo, v tem tednu ne sme igrati na nobenem drugem tekmovanju. Igralec ne sme nadaljevati z igro v konkurenci posameznikov ali dvojic na nekem tekmovanju, potem ko se je odjavil s tekmovanja v naslednjem tednu zaradi poškodbe ali bolezni.

### 2.2.4 ENO TEKMOVANJE ISTOČASNO (velja termin glavnega turnirja)

Igralec se lahko prijavi in tekmuje na samo enem tekmovanju istočasno. Dve tekmovanji se ne prekrivata, če se glavni turnir kasnejšega turnirja začne dan za predvidenim finalom prejšnjega turnirja. Igralec, ki je izgubil v glavnem turnirju, se lahko prijavi na kvalifikacije drugega tekmovanja. Igralca, za katerega se ugotovi, da nastopa na dveh turnirjih istočasno, se diskvalificira z obeh tekmovanj takoj, ko se to ugotovi. (Izjema: tekmovanja 8–11 let, ligaška tekmovanja).

IZJEMA:

Igralcem, ki nastopajo na mednarodnih turnirjih se dovoli pozna odjava do prvega žreba domačega turnirja (kvalifikacij ali glavnega turnirja). **To pravilo ne velja za državna prvenstva !**

### 2.2.5 GLAVNI TURNIR ZA POSAMEZNIKE

V primeru, da moramo pri izbiri neposredno v glavni turnir ali kvalifikacije uvrščenih igralcev, nosilcev, srečnih poražencev, nadomestil, posebnih primerov, ipd. izbirati med na jakostni lestvici enako uvrščenimi igralci, vrstni red določimo z žrebom.

a) Žreb

**Žrebanje je elektronsko in ga opravi vrhovni sodnik v on-line aplikaciji teniške zveze Slovenije, zato je obvezna internetna povezava časa žrebanja na lokaciji tekmovanja, ki jo mora zagotoviti organizator.** Žreb je javen, če to omogočajo prostorske možnosti (na dvoranskih turnirjih). Opravi ga vrhovni sodnik v prisotnosti vodje tekmovanja in predstavnika igralcev, ki je lahko tudi tekmovalec kluba organizatorja. Vrhovni sodnik in organizator morata zagotoviti pogoje za nemoten potek žrebanja.

Osnova za žrebanje so zadnje uradne mednarodne lestvice (ki jih ima na voljo TZS) in zadnja izdana jakostna lestvica TZS (za masters se izdela posebej tekoča jakostna lestvica). Žreb za tekmovanja s koledarja TZS se opravi takoj po zaključku kvalifikacij. **Če kvalifikacij ni, se žreb opravi dan pred začetkom glavnega turnirja ob 10.00 uri.**

Po opravljenem žrebu se napravi razpored igranja in prijavljeni igralci lahko preverijo čas nastopa. Če se na tekmovanju ne pojavijo vsi žrebani igralci, jih zamenjajo srečni poraženci ali nadomestila (ne glede na to, ali manjka katerikoli od nosilcev ali nepostavljeni igralec).

**V kolikor se iz turnirja, po žrebu in še pred objavo urnika, ODJAVI NOSILEC, se na njegovo mesto postavi pravočasno prijavljen igralec, ki bi mu pripadalo mesto nosilca. Nadomestilo/srečni poraženec pa zasede njegovo mesto v žrebu. Po objavi urnika, se na njegovo mesto lahko uvrsti le še srečni poraženec oz. nadomestilo.**

**V kolikor se iz turnirja po žrebu in objavi urnika in še pred pričetkom kvalifikacij odjavi igralec iz glavnega turnirja, se najvišje postavljeni nosilci premaknejo v glavni turnir (v tem primeru jim kvalifikacij ni potrebno igrati).**

Informacije o razporedu tekmovanja so objavljene na spletnih straneh TZS, v dnevu žrebanja, takoj po opravljenem žrebu. Igralec ali njegovi zakoniti zastopniki ne morejo

zahtevati nobene odškodnine za morebitno moralno ali materialno škodo, če informacije o razporedu igranja na turnirja ne morejo dobiti.

Na žrebni listi morajo biti čitljivo izpisani in podpisani vrhovni sodnik, vodja tekmovanja in predstavnik igralcev.

Pri žrebanju se, v kolikor to prijave dovoljujejo, pazi na to, da v prvem kolu ne igrajo med seboj igralci istega kluba. To pravilo za masterse in tekmovanje dvojic ne velja.

Ravno tako to ne velja za srečne poražence ter nadomestila, če so v žrebno listo vneseni po žrebu.

## SESTAVA GLAVNEGA TURNIRJA

### b) Neposredno uvrščeni igralci

To so igralci, ki se uvrstijo v glavni turnir glede na mesto na trenutno veljavni jakostni lestvici TZS za posameznike. Pravočasno prijavljeni igralci imajo pri uvrščanju v glavni turnir in /ali kvalifikacije prednost pred pozno prijavljenimi (to so igralci, ki se prijavijo po roku za prijavo/odjavo do pričetka žreba). Po opravljenem prvem žrebu za posamezni turnir(kvalifikacije ali glavni turnir), se na turnir ni več mogoče prijaviti. Če se do roka za prijave/odjave na nek turnir prijavi manj kot 32 igralcev in TRK TZS sprejme odločitev, da se kvalifikacije ne igrajo, po roku za prijave pa se pozno prijavi še, recimo, 10 igralcev, odločitev, da kvalifikacij ni, še vedno velja, ustrezno število igralcev za popolnitev žrebne liste pa se določi tako, da se upošteva iste kriterije, ki veljajo za izbiro igralcev v glavni turnir, t.j. kriterij jakostne lestvice (in nato žreb, če se za prosto mesto v turnirju poteguje več igralcev z enakim mestom na jakostni lestvici ali pa le-ti niso rangirani).

Če je na tekmovanje v neki starostni kategoriji prijavljeno premalo igralcev, ki so na jakostni lestvice starostne kategorije, v kateri se igra tekmovanje, se za določanje neposredno v glavni turnir uvrščenih igralcev lahko uporabi lestvica prve nižje starostne kategorije. Enako pravilo velja tudi za kvalifikacije.

### c) Povabljeni (vabila)

To so igralci, ki so vključeni v glavni turnir po izboru organizatorja tekmovanja oz. kapetanov reprezentanc TZS. Povabljenec je lahko nosilec. Imena igralcev, ki bodo dobili status povabljenca, morajo biti dostavljena vrhovnemu sodniku v pisni obliki do pričetka prvega žreba. Če se povabljenec odjavi ali pa je diskvalificiran po žrebu za glavni turnir, ga nadomesti srečni poraženec (v primeru, da se kvalifikacije igrajo) ali nadomestilo (v primeru, da se igra samo glavni turnir). Igralec, ki je izgubil v kvalifikacijah, ne more dobiti vabila. V primeru ponovnega žreba lahko organizator tekmovanja določi oz. izbere drugega povabljenca, če se je prvi odjavil ali bil diskvalificiran. Povabljenecem se ni potrebno vpisovati (velja za kvalifikacije in/ali glavni turnir).

Kapetani slovenskih reprezentanc imajo pravico do dodelitve enega vabila za glavni turnir na vseh državnih prvenstvih in mednarodnih turnirjih ter dodatno po eno ali dve vabili za kvalifikacije na državnih prvenstvih, vsa druga vabila pa podeljujejo organizatorji turnirjev. Neizkoriščeno vabilo kapetana se prenese na organizatorja (in obratno). V primeru, da se povabila ne dodelijo, se v glavni turnir neposredno uvrsti več igralcev. Število povabljenih je razvidno iz tabele v točki 2.2.5 h. Starostne omejitve za povabila veljajo. Igralec, ki je uvrščen pod 65. (t.j. 66., 67., itd.) mestom jakostne lestvice do 14 let (oz. do 16 let), lahko dobi na tekmovanjih povabilo za nastop v skupini A. Nikakor povabila v B turnir, v kategoriji do 12 let, ne more dobiti igralec, ki je rangiran boljše kot na 48 mesto, na jakostni lestvici TZS do 12 let.

### d) Status nižje kategorije

Status nižje kategorije na posamičnem tekmovanju prve višje starostne kategorije lahko uporabita samo 1. in 2. uvrščeni na jakostni lestvici TZS (vključno z mednarodnim delom lestvice) v prvi nižji starostni kategoriji. Ta status velja za turnirje s koledarja TZS (DP, OP), ne velja pa za masterse. Če je eden od igralcev (ali celo oba), ki bi po svojem položaju na jakostni lestvici v nižji kategoriji imel ta status,

v višji starostni kategoriji turnirja že neposredno uvrščen v glavni turnir ali pa je dobil povabilo, statusa nižje kategorije ne more dobiti nek drug igralec (recimo, 3. ali 4. uvrščeni na jakostni lestvici prve nižje kategorije). Ravno tako se ta status ne more uporabiti, če se igralec (ali oba) pravočasno ne prijavi na tekmovanje. Starostna omejitev za igralce, ki imajo pravico do statusa nižje kategorije, ne velja. To pomeni, da po tem pravilu v neki starostni kategoriji lahko nastopa tudi igralec, ki je sicer premlad za konkretno kategorijo.

e) Kvalifikanti

To so igralci, ki si mesto v glavnem turnirju priborijo na osnovi uspeha v kvalifikacijah. Žreb za glavni turnir opravimo vedno po koncu kvalifikacij, da se izognemo možnosti medsebojnega srečanja dveh igralcev istega kluba v 1. kolu glavnega turnirja.

Samo izjemoma se žreb za glavni turnir lahko opravi pred koncem kvalifikacij (če trajajo, recimo, le-te predolgo). V tem primeru mora biti v tabeli toliko praznih mest za kvalifikante, kot je kvalifikacijskih skupin. Če v kvalifikacijah igra igralec, ki bi bil v primeru uvrstitve v glavni turnir v njem celo nosilec, se žreb za glavni turnir naredi brez tega igralca v vlogi nosilca (ker ne vemo, ali se bo kvalificiral). Ko se kvalifikacije končajo, se kvalifikante naknadno žreba na prazna mesta v glavnem turnirju (tudi v tem primeru mora vrhovni sodnik paziti, da, če je to le mogoče, v 1. kolu med seboj ne igrajo igralci iz istega kluba).

f) Prazna mesta

Do pričetka kvalifikacij vsa prazna (prazno ni enako prosto) mesta v glavnem turnirju zasedejo prijavljeni igralci, ki so najvišje uvrščeni na jakostnih lestvicah za posameznike (ti igralci so ponavadi nosilci kvalifikacijskih skupin). Po začetku kvalifikacij lahko prazna mesta v glavnem turnirju zasedejo le še srečni poraženci.

Opomba: Prazno mesto je tisto mesto, ki nastane zaradi odjave ali neprihoda enega od igralcev, ki sicer že ima svoje mesto v žrebni tabeli; prosto mesto je tisto mesto, ki smo ga že med žrebom določili kot mesto v žrebni tabeli, na katerem ne bo nobenega igralca (premalo prijav; žrebna tabela je takšna, da zahteva prosta mesta - mastersi, itd.).

g) Nadomestila

To so prijavljeni igralci (ne po žrebu), ki so na jakostni lestvici za posameznike uvrščeni nižje kot neposredno uvrščeni igralci in ki zapolnijo morebitna prazna (ne pa prosta) mesta v glavnem turnirju ali kvalifikacijah, če se kdo od igralcev ne pojavi. Da je igralec lahko vključen v tekmovanje, se mora do roka za vpis, ponavadi je to pol ure pred začetkom prve tekme, osebno vpisati v obrazec za vpisovanje nadomestil v pisarni vrhovnega sodnika na dan začetka kvalifikacij ali glavnega turnirja.

h) Sestava glavnega turnirja

Odprta prvenstva (OP):

Število igralcev	Neposredno uvrščeni (D)	Kvalifikanti (K)	Povabljeni (V)	Nižje kategorija (NK)
Glavni turnir - posamezno				
32	20-22	8	2 org	0-2
Glavni turnir - dvojice				
8 ali 16	6 ali 14		2 org	
Kvalifikacije – posamezno (za dvojice kvalifikacij ni)				
64	60		4 org	
48	44		4 org	
32	29		3 org	

Državna prvenstva (DP):

Število igralcev	Neposredno uvrščeni (D)	Kvalifikanti (K)	Povabljeni (V)	Nižja kategorija (NK)
Glavni turnir - posamezno				
32	19-21	8	2 org + 1 tzs	0 - 2
Glavni turnir - dvojice				
8 ali 16	6 ali 14		1 org + 1 tzs	
Kvalifikacije – posamezno (za dvojice kvalifikacij ni)				
32	28		3 org + 1 tzs	

#### Mastersi

Število igralcev	Neposredno uvrščeni (D)	Kvalifikanti (K)	Povabljeni (V)	Nižja kategorija (NK)
12	11		1	

#### Profesionalni mednarodni turnirji (ATP, WTA, ITF, TE)

#### Neprofesionalni mednarodni turnirji – ITF 18 let, TE 12, 14, 16 let

Teniška zveza ima pravico podeliti spodnje število povabil, oz. najmanj eno (razen pri samo enem). V primeru, da TZS prispeva vsaj 50 % nagradnega sklada, ima povsod po eno povabilo več. Podelitev povabil s strani TZS (kapetani) mora biti pravočasna, kar pomeni 1 teden po roku za objavo.

Skupaj povabil	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Glavni turnir posamezno											
Glavni turnir dvojice	0	1	1	2	2	2	3	3	4	4	5
Kvalifikacije posamezno											
Kvalifikacije dvojice											

OPOMBA: S posebnim sporazumom TZS lahko prizna jakostnim lestvicam drugih zvez enako vrednost kot domačim. Na mednarodnih tekmovanjih navedbe veljajo le, če ATP/WTA/ITF/TE ne predpiše drugače.

#### i) Nosilci

Nosilci so igralci, ki imajo pri žrebanju poseben, t.j. privilegiran položaj. Vsi turnirji morajo pri žrebanju postaviti nosilce na podlagi uvrstitve na tekoči veljavni jakostni lestvici TZS za posameznike.

**V kolikor se iz turnirja, po žrebu in še pred objavo urnika, ODJAVI NOSILEC, se na njegovo mesto postavi pravočasno prijavljen igralec, ki bi mu pripadalo mesto nosilca. Nadomestilo/srečni poraženec pa zasede njegovo mesto v žrebu. Po objavi urnika, se na njegovo mesto lahko uvrsti le še srečni poraženec oz. nadomestilo.**

**V kolikor se iz turnirja po žrebu in objavi urnika in še pred pričetkom kvalifikacij odjavi igralec iz glavnega turnirja, se najvišje postavljeni nosilci premaknejo v glavni turnir (v tem primeru jim kvalifikacij ni potrebno igrati).**

Če na tekmovanju ni prijavljeno dovolj igralcev, ki so na jakostni lestvice starostne kategorije, v kateri se igra tekmovanje, se za določanje nosilcev ne sme uporabiti jakostna lestvica prve nižje starostne kategorije.

#### j) Metoda žrebanja – glavni turnir

za 32 igralcev

Po žrebu oz. postavitvi nosilcev se preostale igralce (tudi kvalifikante) žreba na preostala mesta po sistemu od zgoraj navzdol.

**Pri tabeli za 32 igralcev se postavi 8 nosilcev**



za 16 igralcev

Po žrebu oz. postavitvi nosilcev se preostale igralce žreba na preostala mesta po sistemu od zgoraj navzdol.

**Pri tabeli za 16 igralcev se postavijo 4 nosilci**

masters 12 igralcev

Uporabi se žrebna tabela za 16 igralcev – 4 nosilci. Po žrebu oz. postavitvi nosilcev se preostale igralce žreba na preostala mesta po sistemu od zgoraj navzdol.

Postopek žrebanja nosilcev je enak za žensko in moško kategorijo in sicer:

- prvi nosilec se postavi na vrh žrebne tabele, na mesto številka 1.
- drugi nosilec se postavi na dno žrebne tabele, na zadnje mesto (12, 16, 32 ali 64).
- vsi ostali nosilci morajo biti žrebani v skupinah po spodnji tabeli.

		žrebna tabela		
		16	32	64***
št. nosilcev		4	8	16
nosilec		mesto v tabeli		
1		1	1	1
2		16	32	64
3 in 4	prvoizžrebani	5	9	17
	drugoizžrebani	12	24	48
5 do 8	prvoizžrebani		8	16
	drugoizžrebani		16	32
	tretjeizžrebani		17	33
	četrtoizžrebani		25	49
9 do 16	prvoizžrebani			8
	drugoizžrebani			9
	tretjeizžrebani			24
	četrtoizžrebani			25
	petoizžrebani			40
	šestoizžrebni			41
	sedmoizžrebani			56
	osmoizžrebani			57

OPOMBA: \*\*\* informativno

k) Prosta mesta

Kadar v glavnem turnirju igra 32 ali 64 igralcev, ni prostih mest, če pa igra 48 igralcev, dobi vsak nosilec prosto mesto. Kadar igra v glavnem turnirju 56 igralcev, dobi prvih osem nosilcev prosto mesto. Preostala prosta mesta se dodeli igralcem poleg nosilcev, tako da se tekme drugega kola igrajo med igralci, ki v prvem kolu niso igrali. Če je prostih mest še več, se jih enakomerno požreba po skupinah. Igralci, ki se uvrstijo v drugo kolo, ker jim je dodeljeno prosto mesto in v drugem kolu izgubijo, dobijo točke, za jakostno lestvico, za drugo kolo.

l) SREČNI PORAŽENCI

To so igralci, ki igrajo in izgubijo v zadnjem kolu kvalifikacij oz. igralci, ki igrajo in izgubijo prej kot v zadnjem kolu kvalifikacij, če jih potrebujemo več. Srečni poraženci so ŽREBANI MED SABO glede na: 1. kriterij) kolo, v katerem so izgubili; 2. kriterij) RANGIRANI (žreb med njimi) in 3. kriterij) NERANGIRANI IGRALCI (žreb med njimi).

Srečne poražence, torej vseh 8, tisti, ki so izgubili v zadnjem kolu kvalifikacij, takoj po končanih kvalifikacijah žrebamo na pozicije 1-8 (ne glede na njihovo prisotnost oz.vpis) in sicer najprej rangirane in šele nato nerangirane. V kolikor se je v teku kvalifikacij, torej pred žrebom glavnega turnirja pojavilo eno ali več praznih mest (odjav iz glavnega turnirja) najvišje žrebane srečne poražence (pozicija 1,2,3, itd...) direktno uvrstimo v žrebno listo za glavni turnir in jih žrebamo skupaj z ostalimi tekmovalci, ki so uvrščenimi direktno v glavni turnir.

Vrstni red žrebanih srečnih poražencev se do konca vpisovanja le-teh, več ne menja. Torej, na dan pričetka glavnega turnirja se vpišejo prisotni srečni poraženci, ki pa imajo že izžrebano svojo pozicijo (ki, jo žrebamo takoj po končanih kvalifikacijah)!!!!

Vrhovni sodnik mora objaviti obrazec za vpis srečnih poražencev pol ure pred začetkom prvega dvoboja vsak dan, dokler se igra prvo kolo. Zaradi dežja ali drugih prekinitev lahko vrhovni sodnik spremeni čas zaključka vpisovanja. Srečni poraženci se morajo vpisati vsak dan, ko se igrajo dvoboji prvega kola. Obvestilo o tem, kdaj je zaključek vpisovanja za srečne poražence, mora biti objavljeno vsak dan skupaj z razporedom tekem za naslednji dan.

Srečni poraženec zamenja igralca, ki se ne pojavi na prizorišču, se poškoduje in ne more igrati, je diskvalificiran, itd., predno ta odigra prvo točko v svojem prvem dvoboju pod pogojem, da se je vrhovnemu sodniku vpisal v obrazec za srečne poražence, pred začetkom prvega dvoboja tistega dne in da je za igro pripravljen pet minut po objavi njegovega dvoboja.

Če srečni poraženec po petih minutah ni pripravljen za igro, je postavljen na zadnje mesto seznama srečnih poražencev glede na kolo v kvalifikacijah, v katerem je izgubil. Če v trenutku, ko mora igrati kot srečni poraženec v konkurenci posameznikov, igralec igra dvoboj v konkurenci dvojic, se mora razpored tekem posameznikov spremeniti, tako da igralec lahko igra kot srečni poraženec v tem tekmovanju. V primeru, da takšna sprememba razporeda vpliva na nemoten potek tekmovanja, lahko vrhovni sodnik izbere oz. določi naslednjega igralca s seznama srečnih poražencev.

Če se prazno mesto za srečnega poraženca pojavi med igranjem kvalifikacij, se takšno mesto obravnava enako kot mesta kvalifikantov (žreba se skupaj z njimi, če je bil žreb za glavni turnir že opravljen), če pa se pojavi potem, ko so mesta kvalifikantov že žrebana v glavni turnir, a še pred prvim dnevom glavnega turnirja, se najvišje uvrščeni srečni poraženec uvrsti na prazno mesto pod pogojem, da se na dan pričetka prvega kola vpiše pri vrhovnemu sodniku. V primeru, da se prazno mesto pojavi, potem ko se zadnji dvoboj tistega dne že začne, se na to mesto uvrsti najvišje uvrščeni igralec s seznama srečnih poražencev naslednjega dne. Če se prazno mesto pojavi med igralnim dnevom, se na to mesto uvrsti najvišje uvrščeni igralec s seznama srečnih poražencev tistega dne.

m) Začetek glavnega turnirja

Glavni turnir se začne, ko se na njem udari prvi servis v prvi točki prve igre v prvem dvoboju.

## **2.2.6 KVALIFIKACIJE ZA POSAMEZNIKE**

Kvalifikacijski turnir je izločilno tekmovanje. Vsa tekmovanja morajo imeti kvalifikacije, razen če je v glavnem turnirju dovolj mest za vse igralce, ki se prijavijo.

a) Kraj

Kvalifikacije se ne smejo igrati na drugem mestu kot glavni turnir, razen če to dovoli TRK TZS. V tem primeru morajo biti igrišča, prostori, opremljenost in službe enaki, kot so v glavnem turnirju. Izjema so Round robin tekmovanja v kategoriji 12 in 14 let.

b) Podlaga

Kvalifikacije morajo biti odigrane na enaki podlagi kot glavni turnir. V izjemnih primerih lahko vrhovni sodnik (v dogovoru s TRK TZS) dovoli igranje kvalifikacij tudi na različnih podlagah, vendar pa morajo biti organizirane tako, da posamezni igralci odigrajo celotne kvalifikacije na isti podlagi.

c) Število igralcev

Število mest v kvalifikacijah lahko omeji TRK TZS z razpisom za posamezna tekmovanja.

Če z razpisom ni drugače določeno, je na dvoranskih tekmovanjih število igralcev v kvalifikacijah omejeno na 32, na zunanjih tekmovanjih pa na 64. Organizator ne sme povečati števila igralcev brez dovoljenja TRK TZS.

- d) Sestava kvalifikacijskega turnirja  
Glej tabelo Sestava glavnega turnirja
- e) Izbira igralcev za kvalifikacije (neposredno uvrščeni igralci)  
Pri izbiri neposredno uvrščenih igralcev v kvalifikacije (te kriterije upoštevamo tudi za določanje nadomestil) veljajo naslednji kriteriji:  
pravočasno prijavljeni igralci imajo pri uvrščanju v kvalifikacije vedno prednost pred pozno prijavljenimi (to so igralci, ki se prijavijo po roku za prijavo). Če je v roku za prijavo/odjavo pravočasno prijavljenih več igralcev, kot pa je objavljeno v razpisu, lahko odvečni pravočasno prijavljeni in pozno prijavljeni igralci v kvalifikacijah nastopijo samo še kot povabljenec ali nadomestila (razen v primeru poznih odjav ali pa če organizator TRK TZS prosi za povečanje kvalifikacij).  
Pri izbiri igralcev znotraj posameznih skupin (pravočasno, pozno prijavljeni) velja kriterij lestvice, v primeru enake uvrstitve na jakostni lestvici pa žreb.  
Če je na tekmovanje v neki starostni kategoriji prijavljeno premalo igralcev, ki so na jakostni lestvici starostne kategorije, v kateri se igra tekmovanje, se za določanje neposredno v kvalifikacije uvrščenih igralcev lahko uporabi lestvica prve nižje starostne kategorije. Enako pravilo velja tudi za glavni turnir.
- f) Povabljenec  
To so igralci, ki so vključeni v kvalifikacije po izboru organizatorja tekmovanja oz. na državnih prvenstvih tudi kapetana reprezentanc. Povabljenec je lahko nosilec. Izbran mora biti do pričetka žrebanja kvalifikacij in če odstopi ali je diskvalificiran po žrebu, ga ne moremo nadomestiti z drugim povabljenecem, ampak njegovo mesto zasede na jakostni lestvici najvišje uvrščeni igralec, ki se pravilno vpiše v seznam nadomestil.
- g) Nadomestila  
To so prijavljeni igralci, ki so na jakostni lestvici za posameznike uvrščeni nižje kot neposredno uvrščeni igralci in ki zapolnijo eventualna prazna mesta v kvalifikacijah, če se kdo od igralcev ne pojavi, poškoduje, itd. Da je igralec lahko vključen v tekmovanje, se mora do roka, ki ga določi vrhovni sodnik, osebno vpisati v obrazec za vpisovanje nadomestil v pisarni vrhovnega sodnika na dan začetka kvalifikacij.
- h) Prosta mesta  
Kadar je v kvalifikacijah premalo igralcev za popolnitev žrebne liste, se prosta mesta dodelijo na jakostnih lestvicah najvišje uvrščeni nosilec. Preostala prosta mesta se dodeli igralcem poleg nosilcev (po vrsti od prvega do osmega), tako da se dvoboji drugega kola igrajo med igralci, ki v prvem kolu ne igrajo. Če je prostih mest več, se jih enakomerno požreba po skupinah. Igralci, ki se uvrstijo v drugo kolo, ker jim je dodeljeno prosto mesto, in v drugem kolu izgubijo, dobijo točke za jakostno lestvico za drugo kolo.
- i) Skupine in nosilci  
Kvalifikacije se igrajo v skupinah in zmagovalec vsake skupine se uvrsti v glavni turnir. Če se v glavni turnir uvrsti osem kvalifikantov, se tekmuje v osmih kvalifikacijskih skupinah, itd. Vsaka skupina ima samo enega nosilca in sicer na vrhu. Nosilce se določi po veljavni jakostni lestvici starostne kategorije, v kateri se igra tekmovanje.
- j) Metoda žreba – kvalifikacije  
Metoda žreba je za ženske in moške kategorije enaka.  
Prvi nosilec se postavi na prvo mesto na vrh 1. skupine, drugi nosilec na prvo mesto 2. skupine in tako dalje toliko časa, da imajo vse skupine na prvem mestu nosilca.

PRIMERA:

64 igralcev, 8 nosilcev		32 igralcev, 8 nosilcev	
Skupina A 01. vrsta	01. nosilec	Skupina A 01. vrsta	01. nosilec
Skupina B 09. vrsta	02. nosilec	Skupina B 05. vrsta	02. nosilec
Skupina C 17. vrsta	03. nosilec	Skupina C 09. vrsta	03. nosilec
Skupina D 25. vrsta	04. nosilec	Skupina D 13. vrsta	04. nosilec
Skupina E 33. vrsta	05. nosilec	Skupina E 17. vrsta	05. nosilec
Skupina F 41. vrsta	06. nosilec	Skupina F 21. vrsta	06. nosilec
Skupina G 49. vrsta	07. nosilec	Skupina G 25. vrsta	07. nosilec
Skupina H 57. vrsta	08. nosilec	Skupina H 29. vrsta	08. nosilec

Pri žrebanju se, v kolikor to prijave dovoljujejo, pazi na to, da v prvem kolu ne igrajo med seboj igralci istega kluba. To pravilo ne velja za nadomestila, če so v žrebno listo vnesena po žrebu.

- k) Sprejemanje igralcev iz kvalifikacij v glavni turnir  
Ko se kvalifikacije začnejo, se v glavni turnir sprejme samo kvalifikante in srečne poražence. Kvalifikacije se začnejo, ko je udarjen prvi servis v prvem dvoboju kvalifikacij.
- l) Žrebanje kvalifikantov  
Po koncu kvalifikacij se imena kvalifikantov žreba v žrebno listo za glavni turnir skupaj z neposredno uvrščenimi igralci, povabljenici, itd. Igralec, ki se prijavi pozno in zato mora igrati kvalifikacije, je v glavnem turnirju lahko nosilec, če je na jakostni lestvici uvrščen na mesto, ki mu to omogoča.
- m) Začetek kvalifikacij  
Kvalifikacije se začnejo, ko se na njih udari prvi servis v prvi točki prve igre v prvem dvoboju.
- n) **Odjava igralca iz glavnega turnirja, pred pričetkom glavnega turnirja**  
**V kolikor se iz glavnega turnirja, po žrebu in objavi urnika in še pred pričetkom kvalifikacij, odjavi igralec, se najvišje postavljeni nosilci premaknejo v glavni turnir (v tem primeru jim kvalifikacij ni potrebno igrati).**

### 2.2.7 TEKMOVANJE DVOJIC

- a) Rok za prijave in odjave  
Igralci se lahko prijavijo ali odjavijo v roku, ki ga na mestu tekmovanja objavi vrhovni sodnik. Običajno je to prvi dan glavnega turnirja posameznikov. Obrazec za prijavo oz. vpisovanje dvojic vrhovni sodnik objavi v svoji pisarni nekaj ur pred zaključkom roka za prijave in odjave ter o tem obvesti igralce z obvestilom na oglasni deski.
- b) Prijave  
Dvojica je prijavljena z osebnim vpisom obeh igralcev na obrazec za prijavo oz. vpisovanje dvojic, ki se nahaja v pisarni vrhovnega sodnika. Če se igralca ne moreta prijaviti osebno na prizorišču tekmovanja, ker še vedno tekmujeta na nekem drugem tekmovanju ali ker nobeden od igralcev ne igra v konkurenci posameznikov na tem tekmovanju, se lahko prijavita pisno organizatorju. Takšna prijava je neveljavna, če je vrhovni sodnik ne dobi pred zaključkom roka za prijave.
- c) Prazna mesta  
Če eden od obeh igralcev ne more nastopiti, se mora dvojica odjaviti oz. zamenjati z drugo dvojico. Če se igralec poškoduje ali zbolí po zaključku roka za prijave oz. vpisovanje, a še pred žrebom, lahko njegov partner izbere drugega soigralca, ki še ni

prijavljen, in se ponovno prijavi. Igralci v nobenem drugem primeru ne morejo menjati soigralcev po zaključku roka za prijave oz. vpisovanje.

Igralci ne morejo menjati soigralcev po žrebu, razen v primeru ponovnega žreba zaradi odjave nosilcev. V tem primeru lahko menjajo soigralce tisti igralci, katerih soigralci se poškodujejo ali zbolijo.

d) Izbira dvojic

Dvojice se izbere po naslednjih kriterijih:

- po seštevkju mest z jakostne lestvice TZS posameznikov za oba igralca,
- če je v dvojici igralec z ATP ali WTA jakostne lestvice za posameznike ali dvojice (uvrstitev na. 800 mesto ali bolje), ima ta dvojica prednost (ne glede na to, ali je soigralec na lestvici TZS ali ne) pred dvojico, v kateri takega igralca ni. V primeru enakega položaja (po en ATP/WTA rangiran igralec) je višje rangirana tista dvojica, v kateri je igralec z višjo uvrstitvijo na ATP oz. WTA lestvici dvojic.

e) Zamenjave

Če so potrebne zamenjave, se izberejo s prijavne liste nadomestil. Postopek vpisovanja nadomestil je enak kot v igri posameznikov. Na obrazec za vpisovanje nadomestil se morata vpisati oba igralca. Če se potrebuje več nadomestil hkrati, se njihovo mesto v žrebni listi žreba.

## **2.2.8 GLAVNI TURNIR ZA DVOJICE**

a) Žreb

Žreb se opravi po zaključku prijav, takoj ko je to mogoče.

b) Začetek

Začetek igranja turnirja dvojic določi vrhovni sodnik. Igralec lahko igra dvoboj dvojic pred svojim dvobojem posameznikov samo v primeru, da se s tem strinja.

c) Število dvojic

Minimalno število dvojic je 4, maksimalno pa 32 – število se predvidi z razpisom.

d) Povabljenici

Organizator mora izbrati povabljenice pred žrebom za dvojice. Povabljenec ne sme izbrati brez privoljenja obeh igralcev. Organizator (oziroma tudi kapetan v primer DP) lahko dodeli status povabljenca vsaki dvojici, ki ni neposredno uvrščena v glavno tekmovanje, ko se zaključi rok za prijave. Povabljenecem se ni potrebno vpisovati.

e) Nosilci

Število nosilcev v glavnem turnirju dvojic je naslednje:

od 4 do 8 dvojic	- 2 nosilca,
od 9 do 16 dvojic	- 4 nosilci,
od 16 do 32 dvojic	- 8 nosilcev

Nosilce se določi po kriterijih iz točke 2.2.7 d.

Če se pred "dokončanjem" žreba ugotovi, da več kot ena polovica nosilcev ne more igrati, se celoten žreb lahko ponovi. Žreb je "dokončan" ne prej, kot je javno objavljen, in ne kasneje, kot je udarjen prvi servis v prvem dvoboju turnirja dvojic. Tudi v primeru ponovitve žreba, morajo prvotno prijavljene dvojice igrati skupaj (ne smejo menjati soigralcev), razen v primeru praznih mest zaradi poškodbe oz. bolezni.

f) Prosta mesta

V primeru, da na tekmovanje ni prijavljeno dovolj dvojic za popolnitev žrebne tabele, se prosta mesta dodeli po enakih kriterijih, kot veljajo za posameznike. Dvojice, ki se

uvrstijo v drugo kolo, ker jim je dodeljeno prosto mesto, in v drugem kolu izgubijo, dobijo točke za drugo kolo.

- g) Metoda žreba  
Žrebanje se izvede po enakem postopku kot pri žrebanju za posameznike.
- h) **Predaja v igi posameznikov**

**Igralec/ka, ki je predal ali kako drugače zaključil dvoboj posameznikov, lahko nadaljuje v igri dvojic samo v primeru, če vrhovni sodnik oceni, da je za to sposoben.**

## **2.2.9 TEKMOVANJE PO SISTEMU ROUND ROBIN**

Te vrste tekmovanj se izvajajo le v kategoriji do starosti 12 in 14 let in sicer največkrat na različnih lokacijah po Sloveniji ob istem času. V prvem delu se igra v skupinah (Round Robin), ki jih sestavljajo praviloma po 4 (izjemoma 3) igralci, vsak z vsakim po vrstnem redu

3 igralci v skupini    1: 3, 2: 3, 1: 2  
4 igralci v skupini    1: 4, 2: 3, 1: 2, 3: 4, 1: 3, 2: 4

v drugem delu pa vsi igralci, ki so igrali v Round Robin tekmovanju, igrajo še en turnir, na izpadanje, in sicer v dveh kakovostnih skupinah A in B.

Na RR turnir prijavljene igralce se glede na mesto na jakostni lestvici postavi za nosilce skupin (vsaka skupina ima enega nosilca), preostale pa se z žrebom razporedi po skupinah, po možnosti igralce iz istih klubov v različne skupine. V skupinah odigra vsak igralec 3 dvoboje v enem dnevu (načeloma dečki v soboto, deklice v nedeljo, vendar lahko organizator skupaj z vrhovnim sodnikom razpored prilagodi številu prijav).

Prvih osem tekmovalcev z jakostne lestvice TZS ima pravico igrati na finalnem turnirju na izpadanje, tudi če niso igrali Round Robina (možnost izbire torej). To pa ne velja za Round Robin, ki se igra na enem mestu brez vmesnega presledka. Na omenjenih Round Robin turnirjih morajo nastopati vsi tisti, ki želijo igrati finalni turnir (Fredijev memorial).

### **DOLOČANJE VRSTNEGA REDA V SKUPINAH**

Če imata po koncu tekmovanja po skupinah dva ali več igralcev enako število zmag, se vrstni red določi po naslednjih kriterijih (po vrstnem redu):

- a) število zmag na medsebojnih dvobojih,
- b) razlika med dobljenimi in izgubljenimi nizi in nato igrami na medsebojnih dvobojih v skupini,
- c) razlika med dobljenimi in izgubljenimi nizi in nato igrami na vseh dvobojih v skupini,
- d) žreb.

Kriterij a) vedno odloča ob primerjavi dveh igralcev. Takoj, ko po enem od drugih kriterijev ostaneta enaka dva igralca, določimo vrstni red po kriteriju a).

Če igralec izgubi dvoboj zaradi diskvalifikacije ali predaje (poškodba, bolezen) po začetku dvoboja, s tekmovanjem pa mu je dovoljeno nadaljevati, za določitev vrstnega reda v skupini osvoji toliko iger, kolikor jih je osvojil pred prekinitvijo; zmagovalec tega dvoboja za določitev vrstnega reda v skupini dobi dva niza oz. osem iger. Če igralec izgubi dvoboj zaradi diskvalifikacije ali predaje (poškodba, bolezen) pred začetkom dvoboja, s tekmovanjem pa mu je dovoljeno nadaljevati, za določitev vrstnega reda v skupini ne osvoji nobene igre; zmagovalec tega dvoboja za določitev vrstnega reda v skupini dobi dva niza (4/0, 4/0). Vrhovni sodnik v razpredelnico sicer napiše dejanski rezultat oziroma dogodke (3/2 predaja; brez borbe, diskvalifikacija),

pri določanju vrstnega reda pa upošteva zgoraj omenjena pravila. Igralec, ki preda dvoboj zaradi poškodbe oz. bolezni po začetku dvoboja, lahko nadaljuje s tekmovanjem, če mu to dovoli zdravnik oziroma vrhovni sodnik.

Igralec, ki je diskvalificiran zaradi prekrškov vedenja, ne sme nadaljevati s tekmovanjem (to velja tudi za finalni del), razen če je diskvalifikacija zaradi:

- slabe telesne pripravljenosti, izgube moči ali poškodbe,
- oblačil ali opreme,
- "prekrška časa", samo eden od ostalih treh prekrškov pa je lahko "pravi" prekršek vedenja,
- točnosti.

Igralec, ki neupravičeno ne odigra vseh dvobojev v skupini, ne more igrati v nadaljnjem tekmovanju (finalnem delu). V tem primeru se njegove rezultate izloči in štejejo samo medsebojni rezultati preostalih igralcev.

Finalni del tekmovanja lahko poteka na dva načina:

- a) Round Robin in finalni del v enem kraju brez vmesnega presledka

V tem primeru pravilo, da prvim 8 igralcem z jakostne lestvice ni potrebno igrati v Round Robinu, ne velja. V prvem delu igrajo po (načeloma) 4 igralci v skupini vsak z vsakim. Vsaka skupina ima svojega nosilca (po jakostni lestvici), ostali pa se z žrebom razvrstijo v skupine. V A finalnem delu igrajo na izpadanje zmagovalci in drugo uvrščeni igralci vseh skupin. Vsi tretje in četrto uvrščeni igralci, posameznih RR skupin, igrajo B turnir. Igralci se morajo za nastopanje v B turnirju vpisati pri vrhovnemu sodniku. Obvestilo o vpisu mora vrhovni sodnik objaviti na oglasni deski pred pričetkom Round Robin tekmovanja. Igralec, ki ni nastopil v Round Robin tekmovanju, ne more nastopiti v finalnem delu (ne v A in ne v B skupini).

- b) Round Robin na različnih krajih in finalni del čez nekaj dni

Finalni del je razdeljen na skupini A in B in se igra na izpadanje. V skupino A se iz Round Robin skupin uvrstita prva dva uvrščena igralca iz vsake skupine, tem igralcem pa se v A turnirju v primeru, da na regijskem tekmovanju niso igrali, lahko pridruži (morajo se prijavit) še prvih osem igralcev z jakostne lestvice. Tretje in četrto uvrščeni v Round Robin skupinah pa se uvrstijo v skupino B. V A in B turnirjih se igra po enakih pravilih kot na vseh ostalih OP turnirjih (kvalifikacije, glavni turnir). Na finalnih turnirjih Round Robinov v kategoriji do 14 let statusa nižje kategorije ni mogoče uveljavljati (za razliko od OP do 14 let). Igralci, stari 9 ali 10 let, ki so se na Round Robin tekmovanju do 12 let uvrstili v A turnir, se lahko nastopu na turnirju A odpovedo in nastopijo na turnirju B, kar morajo javiti vrhovnemu sodniku že na Round Robin tekmovanju (pisno). To pravilo za tekmovanja pod prejšnjo točko (a) ne velja. Vabilo za B turnir lahko dobi samo igralec, ki je slabše rangiran od 48. mesta na jakostni lestvici.

V kategoriji do 12 let, se vsi uvrščeni igralci v B turnir, iz njega odjavijo, s strani odgovornega organa na Tenis Slovenija. Za nastop v B turnirju se morajo igralci ponovno prijavit.

V primeru združitve A in B turnirja imajo igralci, ki so se uvrstili v A turnir v žrebni listi vedno prednost pred igralci uvrščenimi v B turnir (igrajo kvalifikacije, v kolikor le te so).

#### **2.2.9.1 FINALNI DEL TEKMOVANJA PO SISTEMU ROUND ROBIN – 12 let**

Če je v B turnirju prijavljenih od 3 – 6 igralcev se turnir izvede po sistemu round robin. Prvouvrščena igralca v vsaki skupini odigrata finalno tekmo. Točkovanje ostane enako kot v primeru turnirja z devetimi ali več igralci.

## **2.2.10 ODPRTA PRVENSTVA ZA DEKLICE IN DEČKE do 8, 9, 10, 11 let**

Pravico udeležbe imajo dečki in deklice, ki v tekočem letu napolnijo 11 let ali pa so mlajši. Vsi igralci morajo biti pravilno registrirani pri TZS za tekoče leto, izjemoma lahko na tekmovanju MINI in MIDI tenis nastopijo tudi neregistrirani igralci, ki pa morajo biti člani domačega-matičnega kluba organizatorja. Vsak igralec lahko na posameznem tekmovanju nastopa v največ dveh tekmovalnih kategorijah.

### **KATEGORIJE**

Deklice in dečki, ki v tekočem letu napolnijo:

11 let	in mlajši	TENIS
10 let	"	TENIS
10 let	"	MIDI TENIS
9 let	"	MINI TENIS

### **PRIJAVE, ODJAVE**

T.i. ON-LINE prijava se izvrši preko spletne aplikacije odprte na internetnih straneh Teniške zveze Slovenije z naslovom <http://www.teniska-zveza.si/turnirji/prijave/>, tudi za turnirje 8-11 let (mini, midi, tenis10, tenis11).

#### **IZJEMA:**

Pravico na tekmovanjih 8-11 imajo v kategoriji MINI in MIDI tudi igralci domačega kluba, ki niso registrirani. Le-te domači klub prijavi direktno vrhovnemu sodniku v pisni obliki (pismo, fax, E-MAIL) na uradnem obrazcu TZS/08-1 oz. TZS/08-2.

### **PRAVILA**

#### **MINI TENIS**

Na normalnem teniškem igrišču snamemo igralno mrežo. Nato z opremo za mini tenis postavimo 4 mini igrišča. Mreže mini igrišča postavimo na srednjo servisno črto in namišljen podaljšek do osnovne črte. Višina mreže je 80 cm. Eno igrišče tako zarišemo 1m od sredine igrišča - mreže, do servisne črte, drugo pa od servisne črte do osnovne črte. Narišemo tudi polovičke za servis. Osnovno črto mini igrišča tako predstavlja stranska črta za igro dvojic. Črte zarišemo provizorično (z apnom in strojčkom ali kar s palico v pesek).

Servira se spodnji servis. Dovoljena sta dva servisa.

Servirati je potrebno po paraleli, na polovico servisnega MINI polja. Zgornji servis ni dovoljen. Igra se z mehko rdečo (RED) teniško žogico.

#### **SISTEM TEKMOVANJA:**

##### **1.VARIANTA TEKMOVANJE NA IZPADANJE (masters, rang 1)**

Igralci so razdeljeni v skupine, v katerih so 3 ali 4 igralci, igrajo vsak z vsakim na dve dobljeni igri do 7 točk, na 2 točki razlike, štetje je enako, kot pri tie-breaku. V nadaljevanju prvo in drugo uvrščeni igralci igrajo turnir na izpadanje. Finalni turnir na izpadanje se igra na 2 dobljeni igri do 7 točk, 2 točki razlike.. Organizator mora izpeljati celotno tekmovanje v enem tekmovalnem dnevu (sobota ali nedelja).

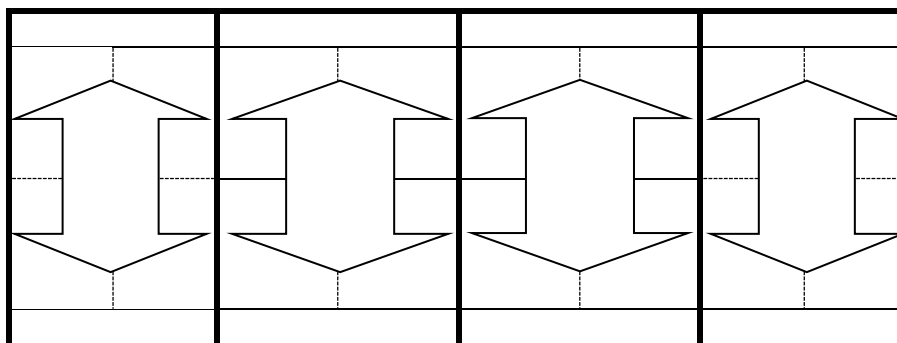


## 2.VARIANTA TEKMOVANJE NA ČAS (vsa OP tekmovanja)

Igralci so številčno razporejeni v toliko skupin, kolikor igrišč je na voljo, oz. najmanj 4 igralci skupaj. Igrajo 3 tekme na čas : 5 min (oz.prilagojeno pogojem in št.prijavljenih igralcev). V drugem delu jih prerazporedimo v nove skupine glede na osvojeno število točk, tisti z največjim številom skupaj in tako naprej, kjer igrajo najmanj dve tekmi, priporočljivo tri tekme po 5 min.

Vrhovni sodnik lahko sistem prilagodi glede na dane možnosti (število igrišč, število prijavljenih igralcev).

Trajanje tekmovanj: 2 uri!



### MIDI TENIS

Teniško igrišče za midi tenis zarišemo tako, da znotraj normalnega teniškega igrišča vrišemo osnovno črto (zadnjo) 2,7m od osnovne črte v polje normalnega teniškega igrišča. Tako na enem normalnem teniškem igrišču dobimo eno midi teniško igrišče, ki je krajše. Višina mreže ostane nespremenjena.

Črte zarišemo provizorično (z apnom in strojčkom, s trakovi za označevanje ali kar s palico v pesek).

Servira se v servisno polje normalnega teniškega igrišča (po diagonali).

### SISTEM TEKMOVANJA:

#### 1.VARIANTA TEKMOVANJE NA IZPADANJE (masters, rang 1)

Igra se na dva dobljena tie-breaka do 7 (na 2 točki razlike). Igra se z oranžno (ORANGE) teniško žogico.

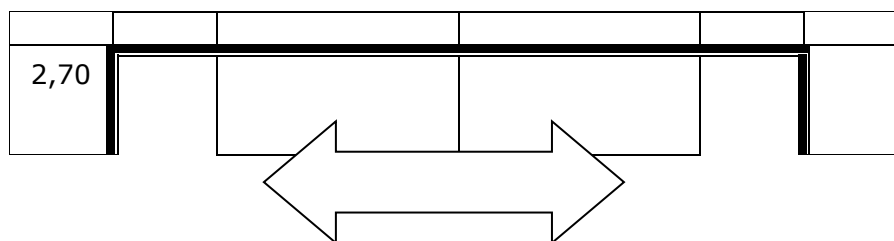
Najprej so igralci razdeljeni v skupine po 3 ali 4 in igrajo vsak z vsakim. V finalni turnir se uvrstita prvo in drugo uvrščena igralca iz vsake skupine.

#### 2.VARIANTA TEKMOVANJE NA ČAS (vsa OP tekmovanja)

Igralci so številčno razporejeni v toliko skupin, kolikor igrišč je na voljo, oz. najmanj 4 igralci skupaj. Igrajo 3 tekme na čas : 5 min (oz.prilagojeno pogojem in št.prijavljenih igralcev). V drugem delu jih prerazporedimo v nove skupine glede na osvojeno število točk, tisti z največjim številom skupaj in tako naprej, kjer igrajo najmanj dve tekmi, priporočljivo tri tekme po 5 min.

Vrhovni sodnik lahko sistem prilagodi glede na dane možnosti (število igrišč, število prijavljenih igralcev).

Trajanje tekmovanj: 2 uri!




### 1.VARIANTA

**Medsebojni vrstni red v RR skupinah (mini, midi) se, v primeru enakega števila zmag posameznih tekmovalcev, določi na podlagi razlike dobljenih in izgubljenih tie-breakov med njimi, nato med vsemi igralci v skupini. Nikakor se ne upošteva število osvojenih in izgubljenih posameznih točk, znotraj tie-breaka (seta). Zadnji kriterij je žreb.**

V primeru zadostnega števila igrišč se lahko organizira tudi tolažilni turnir (tretje in četrto uvrščeni igralci iz skupin). Oba turnirja (finalni in tolažilni) se igrata na izpadanje, prav tako na dva dobljena tie-breaka do 7 točk (na 2 točki razlike). Organizator je dolžan celotno tekmovanje izpeljati v enem tekmovalnem dnevu.

### TENIS 10, 11

Turnir na izpadanje s tolažilnim turnirjem. Vsi dvoboji se igrajo na en dobljen tie-break niz v zimskem obdobju s pravilom NO AD).

TENIS 10 se igra z zeleno (GREEN) teniško žogico.

TENIS 11 se igra z normalno teniško žogico.

Veljajo vse določbe Pravil tenisa.

### SODNIKI

MINI TENIS: organizator mora za vsak dvoboj zagotoviti enega sodnika

MIDI TENIS: organizator mora za vsak dvoboj zagotoviti enega sodnika

TENIS: morebitne zaplete rešuje vrhovni sodnik tekmovanja

### VRSTNI RED IGRANJA V SKUPINI

1:4	2:3	1:2	3:4	1:3	2:4					<b>4 v skupini</b>
1:3	2:3	1:2								<b>3 v skupini</b>

PRITOŽBE Morebitne pritožbe rešuje vrhovni sodnik na licu mesta. Njegova odločitev je dokončna.

### VZPOREDNE PRIREDITVE

- meritev hitrosti servisa
- igranje v tarčo na steni
- štafete naključno žrebanih igralcev
- srečelov
- itd.

### OPREMA

- teniška mreža za mini tenis, komplet s stojali
- žoge: rdeče, oranžne, zelene, trde
- ročni semaforji za sodnike (mini in midi tenis)

### NAGRADE, PRIZNANJA

- pokali za najboljše štiri v vsaki kategoriji
- **MEDALJE ZA VSE UDELEŽENCE MINI, MIDI (igra na čas)**
- diplome za vse udeležence tekmovanja

- simbolična darila za vse udeležence, vrečka ob prijavi

PRIJAVNINA	Glej Tekmovalni Bilten TZS za tekoče leto.
IZVEDBA	Organizator mora zagotoviti opremo za izvedbo tekmovanja, dovolj teniških igrišč in zadostno število pomožnih sodnikov za nemoten potek tekmovanja (mini, midi tenis, dopolnilni program).
MASTERS	Na mastersu poletnega ciklusa tekmovanja (zadnji turnir poletne sezone), lahko tekmujejo vsi tekmovalci.

### **2.2.11 LIGAŠKO TEKMOVANJE**

Glej Pravila teniških lig TZS.

### **2.2.12 EKIPNO PRVENSTVO SLOVENIJE**

Ekipno prvenstvo Slovenije razpisuje TZS za ekipe starosti do 12 in/ali 14 let. Tekmujejo lahko samo klubske ekipe v sestavi najmanj po dveh deklic in treh dečkov. Ekipna tekma obsega dvoboje dečkov in deklic posamezno ter dvojic dečkov in deklic. Število dvobojev določi TRK z letnim razpisom. Dvojne registracije v tem tekmovanju niso dovoljene, ravno tako ne igranje z izposojenimi igralci.

Tekmovanje traja največ štiri dni, čemur vodstvo tekmovanja, vrhovni sodnik in TRK priredijo sistem tekmovanja (igranje na izpadanje pri najmanj 5 prijavljenih ekipah, vsak z vsakim pri največ štirih ekipah, ipd.). Za koordinacijo je zadolžen vrhovni sodnik. Tekmovanje se izpelje, če so prijavljene najmanj tri ekipe. Sistem tekmovanja se prilagodi pravilu o največjem številu odigranih dvobojev v enem dnevu. Zaradi upoštevanja tega pravila je dovoljena do vključno četrtfinala izpeljava dvobojev po pravilu skrajšanega niza do 4 dobljenjih iger s tie-breakom pri 4:4, tretji niz odločilni tie-break do 10 točk. Dvoboji se igrajo na najmanj treh igriščih hkrati in sicer po naslednjem vrstnem redu:

- dečki posamezno,
- deklice posamezno,
- dvojice.

Pravico nastopa imajo vsi pri TZS registrirani dečki in deklice, ki niso v času tekmovanja kaznovani in imajo v tekočem letu pravico nastopati v kategoriji do 14 let. Klubi se morajo prijaviti do roka za prijave na naslov Teniške zveze Slovenije. Vsak klub lahko prijavi največ dve ekipi. Igralci morajo biti znotraj ekip prijavljeni po uvrstitvi na veljavni jakostni lestvici. Prijavnina po ceniku TZS za tekoče leto se plača organizatorju pred pričetkom tekmovanja. Nagrade za najboljše štiri ekipe daje TZS.

### **2.2.13 MASTERSI**

Mastersi pomenijo uradni zaključek določenega tekmovalnega obdobja, zato na njih igrajo najboljši igralci v tem obdobju. TZS organizira masters na zaključku celoletnega ciklusa tekmovanj s koledarja TZS, zato zanj velja jakostna lestvica z upoštevanimi vsemi tekmovanji po pravilniku TZS o rangiranju. To pomeni, da se po zadnjem tekmovanju iz koledarja TZS izdela lestvica, ki velja samo za masters. Na mastersih igra najboljših 12 igralcev vključno s pri TZS registriranimi tujci, ki so v tekočem letu igrali na tekmovanjih s koledarja TZS. S točkovanjem po pravilniku o rangiranju TZS si tujci zagotovijo mesto v mastersu, nosilci pa se postavijo po veljavni jakostni lestvici TZS z upoštevanjem ATP, WTA, ITF, TE točk.

Seznam udeležencev mastersov pripravi TRK TZS in ga posreduje vrhovnemu sodniku oz. organizatorju. Igralci morajo udeležbo na mastersu potrditi do roka za prijavo, ki

je razpisan na spletnih straneh TZS. Igralce, ki se z mastersa odjavijo po roku za prijavo, zamenjajo nadomestila (do 17. ure zadnjega dne pred začetkom mastersa se nadomestila izberejo glede na seznam igralcev, ki so potrdili udeležbo na mastersu, po tem roku pa s seznama vpisanih nadomestil na dan začetka mastersa).

Žrebanje se opravi dan pred pričetkom ob 17.00 uri, informacije o uri igranja so takoj zatem objavljene na spletnih straneh TZS.

Igra se na dva dobljena tie-break niza na izpadanje.

Sestava masters turnirja je sledeča:

- 11 tekmovalcev po lestvici TZS, neupoštevajoč status nižje kategorije in **vabilo kapetana mladinskih reprezentanc**.

Tekmovanje se odvija po naslednjem razporedu :

- 1. dan: 1. kolo, četrtfinale
- 2. dan: polfinale, finale

V primeru dogovorov s pokrovitelji se lahko razpišejo mastersi tudi za tekmovanja v določenem časovnem obdobju in po pravilih, ki jih skupaj s pokrovitelji določi TZS (v kar največji meri v okviru obstoječih pravil – vendar morajo biti pravila znana ob razpisu tekmovanja).

#### **2.2.14 RAZPORED TEKEM**

a) Odmor med tekmovanji

Igralec, ki igra na tekmovanju v prejšnjem tednu in ima težave s prevozom, naj ima med zadnjim dvobojem prejšnjega tekmovanja in prvim dvobojem naslednjega tekmovanja en prost dan, razen če je igral v ponedeljkovem finalu prejšnjega tekmovanja ali če potek tekmovanja v tem tednu moti slabo vreme. (velja samo za tekmovanja, na katerih se prvo kolo igra dva dni)

b) Odmor med kvalifikacijami in glavnim turnirjem

Igralec naj ne igra dvoboja prvega kola glavnega turnirja posameznikov manj kot 12 ur po koncu zadnjega dvoboja v kvalifikacijah – razen v primeru izpeljave kvalifikacij v dnevni odigranja 1. kola glavnega turnirja ob majhnem številu kvalifikantov.

c) Odmor med dvoboji (če je to mogoče)

Igralci lahko igrajo v enem dnevu največ:

- dva dvoboja na dva dobljena tie-break niza in en dvoboj na dva dobljena skrajšana tie-break niza – vse posamezno
- dva dvoboja posamezno in en dvoboj dvojic na dva dobljena tie-break niza
- tri dvoboje posamezno na dva dobljena skrajšana tie-break niza

Časovni razmak med igralčevim zadnjim dvobojem prejšnjega dne in njegovim prvim dvobojem naslednjega dne mora biti vsaj 12 ur. Če morajo igralci igrati več kot en dvoboj v enem dnevu, imajo pravico do odmora.

Igralec ima med dvema dvoboje posameznikov pravico do odmora v trajanju glede na trajanje njegovega predhodnega dvoboja:

- |   |                |
|---|----------------|
| - če je prvi dvoboj igral manj kot 1 uro: | 30 min počitka |
| - če je prvi dvoboj igral med 1h in 1,5h  | 1 h počitka    |
| - če je prvi dvoboj igral dalj kot 1,5h   | 1,5 h počitka  |

Odmor med dvobojem posameznikov in dvobojem dvojic lahko traja največ eno uro, odmor med dvoboje dvojic pa največ pol ure.

V primeru, da se igra v istem dnevu polfinale in finale državnega posamičnega prvenstva, traja odmor dvakrat več, kot je predvideno zgoraj, oziroma najmanj 2 uri.

d) Kvalifikacije

- Dvoboji se razporejajo po sistemu "od zgoraj navzdol" in po sistemu "na prvo prosto igrišče" (izjemoma tudi po sistemu "na določeno igrišče" in "ne pred").
- e) Glavni turnir
- Dvoboji se razporejajo po sistemu "od zgoraj navzdol", najzanimivejše dvoboje pa lahko tudi po sistemu "ne pred".
  - Vedno se dvoboje posameznikov razporedi pred dvoboje dvojic.
  - Igralci, ki igrajo pozno ponoči, naj ne igrajo zgodaj dopoldne.
  - Največje število dvobojev dnevno – glej točko 2.2.14 c
  - Če slabo vreme ovira normalen potek tekmovanja, je treba "ujeti" prvotni raspored, čimprej ko je to mogoče. To pomeni, da igralci lahko igrajo tudi tri dvoboje na dan.
  - Vsi trije dvoboji ne smejo biti v konkurenci posameznikov, razen če to dovoli igralec.
  - Dokončanje prekinjenega dvoboja šteje kot en dvoboj, če je bil odigran vsaj en niz.
  - Dvoboji, v katerih igrajo igralci, za katere smatramo, da ne bodo nastopili (poškodba, bolezen, itd.), naj bi bili razporejeni zgodaj, da srečni poraženci ali nadomestila ne čakajo predolgo.
  - Prvo kolo glavnega turnirja dvojic naj se razporedi po sistemu "ne prej kot", da se lahko določi rok za prijavo srečnih poražencev oz. nadomestil.
  - Na raspored dvobojev naj vrhovni sodnik napiše opombe - o roku za prijave srečnih poražencev, nadomestil, itd.
  - Pri razporejanju dvobojev je treba v največji možni meri prisluhniti željam organizatorja, igralcev, medijev, itd.
- f) Kategorije do 14 let  
V kategorijah do 12 in 14 let se dvoboji ne smejo pričeti po 21. uri, razen če je to nujno potrebno za potek turnirja, kar pa oceni vrhovni sodnik.
- g) Raspored tekem na tekmovanjih (priporočilo)

#### Zunaj

##### Državna prvenstva:

Vse kategorije, glavni turnir , glavni turnir – 5 dni

	1. dan	2. dan	3. dan	4. dan	5. dan	7. dan	
Posamezno	kval.	1. kolo	2. kolo + ¼ fin	1/2	1/1		
Dvojice 16		1.kolo		1/4 +1/2	1/1		

##### Odprta prvenstva:

Vse kategorije mž, glavni turnir – 3 dni

	1. dan	2. dan	3.dan	4.dan
Posamezno	kval.	1.+2. kolo	1/4 +1/2	1/1

#### Dvorana

##### Državna dvoranska prvenstva:

(priporočilo)

Vse kategorije, glavni turnir – (6 dni)

	<b>1. dan</b>	<b>2. dan</b>	<b>3. dan</b>	<b>4. dan</b>	<b>5. dan</b>	<b>6. dan</b>	<b>7. dan</b>	<b>8.dan</b>
<i>Posamezno</i>	kval.	kval.	1. kolo m	1. kolo ž	2. kolo mž	1/4 mž	1/2 mž	1/1 mž
<b>Dvojice</b>			1. kolo	1. kolo ž	1/4 mž	1/2 mž	1/1 mž	

<b>16</b>			m				
-----------	--	--	---	--	--	--	--

Odprta dvoranska prvenstva:

Vse kategorije, m ali ž, glavni turnir – 3 dni (gl. turnir: mž: 32, kvalifikacije: mž: 48)

		1. dan	2. dan	3. dan	4. dan
Posamezno		kval.	1.+2. kolo	1/4 + 1/2	1/1

Mastersi:

12 udeležencev mž (dve kategoriji)

	1. dan	2. dan
Posamezno	1.kolo + 1/4	1/2 + 1/1

**2.2.15 DELITEV DENARNIH NAGRADNIH SKLADOV**

Denarni nagradni sklad se v starostni kategoriji članov med nastopajoče deli po naslednjem razdelilniku

a) Moška kategorija: ženska kategorija (v kolikor ni razdeljen vnaprej):

Upošteva se prvih pet igralcev in igralk slovenske jakostne lestvice, dodajo se na turnirju prisotni tujci z ATP (boljši kot 800.), WTA (boljša kot 500.) lestvice. Skupaj se nato upošteva prvih pet tako dobljenih igralcev in igralk. Razdelitev denarne nagrade med žensko in moško kategorijo se opravi po naslednji tabeli:

	<b>moški</b>						
	0	1	2	3	4	5	
0	50/50	55/45	60/40	65/35	70/30	75/25	0
1	45/55	50/50	55/45	60/40	65/35	70/30	1
2	40/60	45/55	50/50	55/45	60/40	65/35	2
3	35/65	40/60	45/55	50/50	55/45	60/40	3
4	30/70	35/65	40/60	45/55	50/50	55/45	4
5	25/75	30/70	35/65	40/60	45/55	50/50	5

**tabela 1**

**ženske**

b) Kategorija dvojic

Vsaki kategoriji dvojic gre od zgoraj izračunane vsote po 15 %.

c) Delitev glede na uvrstitev

Delitev v % po kategorijah glede na uvrstitve opravimo po tabeli 2

**tabela 2**

uvrstitev	250 EUR in manj	500 EUR in manj	1250 EUR in manj	2500 EUR in manj	5000 EUR in manj	5001 EUR in več
	stolpec 1	stolpec 2	stolpec 3	stolpec 4	stolpec 5	stolpec 6
1.	67	50	45	40	36	28
2.	33	25	30	20	18	14
3.- 4.		12.5	12.5	10	7	7
5.- 8.				5	4	3
9.- 16.					2	2
17.- 32.						1

d) Primer: Skupni nagradni sklad tekmovanja je 2.500 EUR (obračuna se po srednjem tečaju Banke Slovenije)

Moški: na turnirju igrajo trije igralci od prvih petih s slovenske lestvice in en tujec z ATP lestvice (< 800), uvrščen pred petim slovenskim igralcem - torej skupaj 4  
 Ženske: na turnirju igrata dve od prvih petih igralk s slovenske lestvice in nobena tujka z WTA lestvice (< 500) - torej skupaj 2

Po tabeli 1 pomeni to delitev 60 %: 40 % v korist moških, kar znese:

moški  $2\,500 \times 0.60 = 1\,500$  EUR  
 ženske  $2\,500 \times 0.40 = 1\,000$  EUR

Dvojice: igrajo se pri moških, pri ženskah ne  
 moške dvojice  $1\,500 \times 0.15 = 225$  EUR  
 ženske dvojice  $1\,000 \times 0.00 = 0$  EUR

Za posamični kategoriji ostane:

moški  $1\,500 - 225 = 1\,225$  EUR  
 ženske  $1\,000 - 0 = 1\,000$  EUR

Delitev glede na uvrstitve po tabeli 2:

moški posamezno  $1\,225$  EUR - po stolpcu 3  
 moške dvojice  $225$  EUR - po stolpcu 1  
 ženske posamezno  $1\,000$  EUR - po stolpcu 3

	moški posamezno	moške dvojice	ženske posamezno
EUR	1 225	225	1 000
1. mesto	45 %	67 %	45 %
EUR	551,25	150.75	450.00
2. mesto	30 %	33 %	30 %
EUR	367,50	74.25	300.00
3.-4. mesto	12,5 %		12.5 %
EUR	153,125		125.00

## 2.3 URADNE OSEBE NA TENIŠKIH TEKMOVANJIH

### 2.3.1 VODJA TEKMOVANJA

S strani organizatorja je za organizacijo teniškega tekmovanja odgovoren vodja tekmovanja. Njegove dolžnosti (a) in seznam opravil in stvari, katerih pri organizaciji ne sme prezreti (b), so naslednje:

- a) DOLŽNOSTI
  - a1) Sodeluje z vrhovnim sodnikom tekmovanja.
  - a2) Zagotovi primerne prostore in opremljenost le-teh za nemoten potek tekmovanja oz. organizira vse službe.
  - a3) Udeležuje se vsakodnevni sestankov odbora za sestavo razporeda dvobojev, posreduje želje organizatorja.
  - a4) Ne deluje kot vrhovni sodnik in ne odloča o Pravilih vedenja oz. kaznih.
- b) KONTROLNI LIST
  - b1) Izbere pomočnika vodje tekmovanja.
  - b2) Opremi prostore za vodstvo tekmovanja/vrhovnega sodnika.
  - b3) Organizira službe za:
    - nagrade

- vzdrževanje igrišč in prostorov
  - igrišča za tekmovanje
  - igrišča za trening
  - garderobe
  - pisarna (vrhovni sodnik, nadzornik)
  - ozvočenje
- finance
  - denarne nagrade
- mediji
  - TV
- zdravstvo
  - zdravnik
- oskrba
  - stoli
  - žoge
  - hladilniki
  - zaščita proti soncu (senčniki)
- komunikacije
  - internet, telefon, fax
  - walkie - talkie
- pisarniški posli
  - fotokopirni stroj
  - računalnik (z Microsoft Office programsko opremo, internet)
  - tiskalnik
- program
  - skupni program tekmovanja
  - vsakodnevni program tekmovanja
- registracije in informacije
  - prijavnina
  - bilten za igralce
  - telefonske številke

### **2.3.2 NADZORNIK**

Nadzornika določa tekmovalna komisija Teniške zveze Slovenije ali sodniška organizacija. Stroške nadzornika krije organ, ki ga je poslal v nadzor na tekmovanje. Nadzornik sodniške organizacije nadzoruje delovanje sodniške službe, nadzornik tekmovalne komisije pa potek celotnega tekmovanja.

Dolžnost nadzornika je opazovanje, svetovanje in ocenjevanje, poseganje v delo uradnih oseb pa le v primeru kršenja določil Tekmovalnega pravilnika in razpisa tekmovanja.

a) DOLŽNOSTI NADZORNIKA SO:

- a1) Preveri, če so organizirane ustrezne službe za nemoten potek tekmovanja.
- a2) Oцени izvedbo tekmovanja v celoti.

### **2.3.3 VRHOVNI SODNIK**

Vrhovnega sodnika določata sporazumno sodniška organizacija in TRK TZS. Dobro mora poznati Pravila tenisa, Pravila tekmovanj in ostale pravilnike. Biti mora miren, preudaren in potrpežljiv, imeti mora organizatorske sposobnosti, spoštovati mora mnenje drugih, biti mora samozavesten. Namestnik vrhovnega sodnika (ime mora biti objavljeno na oglasni deski) ima enake pravice in dolžnosti kot vrhovni sodnik.

a) DOLŽNOSTI VRHOVNEGA SODNIKA SO:

Do podrobnosti mora poznati razpis tekmovanja.



a1) Štirinajst dni pred začetkom tekmovanja

- sodeluje (kontaktira) z organizatorjem oz. vodjo tekmovanja, da se z njim dogovori o splošnih pogojih tekmovanja (okviren urnik tekmovanja, število in opremljenost igrišč, igrišča za trening, žoge, prostori za uradne osebe, TV, pogodbene obveznosti, itd.);
- sodeluje z vodjo sodnikov, da se z njim dogovori o glavnih in pomožnih sodnikih ter njegovih drugih dolžnostih;
- sodeluje z vodjo pobiralcev žog;
- naredi izračun žog, potrebnih za tekmovanje in trening.

a2) Pet dni pred tekmovanjem (oz. ob roku za prijave)

- preveri prijave;
- preveri število žog (tekmovanje in trening);
- preveri, če so igrišča in drugi prostori narejeni in opremljeni v skladu s Pravili tenisa in Pravili tekmovanj in sicer:
  - IGRISČA morajo ustrezati vsem predpisom iz Pravil tenisa.
  - IGRISČA ZA TRENING morajo biti enake podlage, hitrosti in drugih pogojev kot igrišča za tekmovanje. Priporoča se eno igrišče za trening na 16 tekmovalcev v tekmovanju posameznikov, ki mora biti na razpolago na dan začetka kvalifikacij, od 7.30 ure pa vse do konca tekmovanja.
  - STROP notranjih ali pokritih igrišč mora biti visok najmanj 9.00 m.
  - SVETLOBA mora biti enakomerno porazdeljena po celem igrišču z intenziteto najmanj 250 luxov, ki je povpreček 15 merjenj po celem igrišču, vedno kadar se tekmovanje igra pod umetno svetlobo. Meritve se opravijo 1.07 m nad tlemi, instrument je potrebno držati pod kotom 45 stopinj, obrnjen pa je proti nasprotni strani igrišča.
  - TEMPERATURA IN ZRAČENJE v notranjih prostorih za igro morata biti v mejah normale (cca 10<sup>0</sup> C).
  - MREŽA mora ustrezati vsem predpisom Pravil tenisa. Popolnoma mora zapolniti prostor med nosilcema mreže. Obroba mora biti iz platna, plastike ali podobnega materiala. Organizator mora imeti pripravljeno tudi zadostno število rezervnih mrež. Na mrežah sme biti morebitni reklamni napis le med stebričkom mreže in letvico za igro posameznikov v širini 0.30 m in višini 0.90 m. Napis je lahko le na lesu, lahkem aluminiju, plastiki, robovi morajo biti zaokroženi.
  - DRUGE STALNE NAPRAVE NA IGRISČU (ograje, stene, nosilci mreže, podstavki sodniških stolov, sedeži na tribunah, itd.) ne smejo biti svetlih barv, da ne motijo igralcev.
  - REKLAME morajo biti na mestih, kjer ne motijo igralcev. Če so na zadnji steni ali mreži, morajo biti enotne barve (priporoča se temno modra ali temno zelena) in ne smejo imeti svetlih napisov.
  - SEMAFOR mora biti postavljen v kot ali ob stran vsakega igrišča in ne sme biti svetlih barv.
  - PRIPRAVA ZA MERJENJE VIŠINE MREŽE in položaja letvice za igro posameznikov naj bo pripravljena na vsakem igrišču.
  - STOL ZA GLAVNEGA SODNIKA mora biti visok od 1.82 m do 2.40 m in mora biti oddaljen cca. 1.00 m od nosilca mreže ali od letvice za igro posameznikov, če je to mogoče. Če je opremljen z mikrofonom, mora mikrofoni imeti stikalo za izključitev in priključitev ter mora biti pritrjen na stol ali na stojalo. V primeru, da se tekmovanje odvija na prostem, mora imeti tudi zaščito (dežnik) proti soncu.
  - STOLI ZA LINIJSKE SODNIKE morajo biti postavljeni najmanj 3.66 m stran od stranske linije za igro dvojic (sodniki osnovnih in servis linij) ter najmanj 6.40 m za osnovno linijo (sodniki vzdolžnih linij). Stoli morajo biti postavljeni tako, da sodniki sedijo na drugi strani

- igrišča kot glavni sodnik; v primeru, da sije sonce, sodniki lahko sedijo na isti strani kot glavni sodnik.
  - STOL ZA SODNIKA NA MREŽI mora biti postavljen pri nosilcu mreže.
  - STOLI ZA IGRALCE morajo biti postavljeni na levi in desni strani od stola glavnega sodnika.
  - GARDEROBE morajo biti ustrezno opremljene in varne. Ločene za moške in ženske, v ligaškem tekmovanju ločene za gostujočo in domačo ekipo
  - SOBA ZA VRHOVNEGA SODNIKA mora biti ustrezno opremljena (internet, telefon, fax, fotokopirni stroj, računalnik, tiskalnik, itd.)
  - SOBA ZA IGRALCE se mora nahajati ob igriščih in mora biti ustrezno opremljena (tudi s pijačo in hrano).
  - SOBA ZA ZDRAVNIKA IN MASERJA mora biti ustrezno opremljena in se mora nahajati blizu igrišč in garderob.
  - SOBA ZA SODNIKE mora biti ustrezno opremljena.
  - SOBA ZA POBIRALCE ŽOG mora biti ustrezno opremljena.
  - PROSTOR ZA NAPENJANJE LOPARJEV in podobne usluge mora biti ustrezno opremljen in nahajati se mora na prizorišču tekmovanja.
  - Pregleda najnovejšo jakostno lestvico .
  - Izbere primeren kraj za področje informacij za igralce, oglasno desko, ki mora biti na zelo vidnem mestu tako na prizorišču tekmovanja kot tudi v hotelu, kjer bivajo igralci. Na njej lahko preberejo:
    - najnovejšo jakostno lestvico;
    - seznam prijavljenih igralcev;
    - splošne pogoje tekmovanja (število nizov, število žog, menjava žog itd.);
    - okvirni urnik igranja;
    - kako priti do žog in igrišča za vadbo;
    - obvestilo o tem, kje bodo klicani dvoboji;
    - informacije o hotelih, motelih, itd;
    - kopijo žreba;
    - razpored tekem za naslednji dan;
    - nagrade in vse ostale informacije, ki zanimajo igralce oz. jim pomagajo.
  - Izbere primerno mesto za uradno uro, ki mora biti na zelo vidnem mestu (zapestne, ročne in žepne ure niso primerne).
  - Preveri, če je organizator preskrbel ustrezno število naprav za brezžično komuniciranje (walkie – talkie, prenosni telefon) za vse ključne osebe pri organizaciji in vodenju tekmovanja.
  - Preveri, če je organizator poskrbel za pijačo, hrano in druge stvari, ki jih potrebujejo igralci in uradne osebe med tekmovanjem.
- a3) Ob roku za odjave (zunanji turnirji) - telefonično uskladi z vodjo tekmovanja odjave in temu primerno pripravi seznam udeležencev v kvalifikacijah in glavnem turnirju. Seznam objavi na spletnih straneh TZS.  
Z vodjo turnirja potrdi izbiro povabljenecv in sestavi njihov seznam.
- a4) Ob roku za odjave (dvoranski turnirji)
- Vrhovni sodnik po telefonu pokliče organizatorja oz. prizorišče tekmovanja, predno pride tja.
  - Pregleda prostore in igrišča (opremljenost, mere, osvetljenost itd.).
  - Pregleda odjave .
  - Pripravi končni seznam prijavljenih .
  - Pripravi najnovejšo jakostno lestvico za posameznike za postavitev nosilcev.
  - Pripravi potreben računalniški program.
  - Skupaj z vodjo tekmovanja in predstavnikom igralcev opravi žreb za kvalifikacije posameznikov .

- Skupaj z vodjo tekmovanja pripravi razpored tekem, čimprej ko je to mogoče in razpored objavi na spletnih straneh TZS(najkasneje eno uro po opravljenem žrebu).
- a5) Kvalifikacije za posameznike (v primeru, da se žreb opravlja na dan kvalifikacij)
- Vrhovni sodnik po telefonu pokliče organizatorja oz. prizorišče tekmovanja, predno pride tja.
  - Po prihodu se sestane z vsemi ključnimi osebami pri organizaciji tekmovanja.
  - Pregleda vse prostore in igrišča (opremljenost, mere, osvetljenost, višino nosilcev mreže, itd.).
  - Preveri, če sta oglasna deska in uradna ura pripravljene. O njuni namembnosti in mestu nahajanja mora obvestiti vse igralce.
  - Pregleda morebitne pozne odjave .
  - Pripravi končni seznam prijavljenih .
  - Pripravi najnovejšo jakostno lestvico za posameznike za postavitev nosilcev .
  - Pripravi potreben računalniški program.
  - Osebo vodi vpisovanje, ki ga odpre najmanj eno uro pred zaključkom vpisovanja . Ob zaključku termina za vpis se lahko vpišejo samo še tisti igralci, ki stojijo v vrsti. Igralci se morajo osebno vpisati v obrazec za vpisovanje. Vsi obrazci za vpisovanje se morajo nahajati v njegovi pisarni oz. zato pripravljenem prostoru, z ustreznimi obvestili na oglasni deski pa o tem obvešča igralce.
  - Kontaktira z drugimi tekmovanji, da vpiše igralce, ki se ne morejo sami vpisati.
  - Skupaj z vodjo tekmovanja in predstavnikom igralcev opravi žreb za kvalifikacije posameznikov.
  - Skupaj z vodjo tekmovanja pripravi razpored tekem, čimprej ko je to mogoče (najkasneje pol ure po opravljenem žrebu) in ga objavi na oglasni deski na prizorišču tekmovanja in v hotelu.
  - Pripravi obrazec za vpisovanje nadomestil in obvesti igralce, kdaj je začetek in konec vpisovanja, z obvestilom na oglasni deski.
  - Po kvalifikacijah skupaj z vodjo turnirja in predstavnikom igralcev opravi žreb za glavni turnir.
- A6) Glavni turnir za posameznike in dvojice
- Na prizorišče tekmovanja pride najmanj pol ure pred pričetkom tekem.
  - Pregleda stanje igrišč.
  - Dokonča kvalifikacije, in opravi žreb kvalifikantov, če je to potrebno.
  - Objavi obrazce za vpis srečnih poražencev/nadomestil, če je to potrebno.
  - Prične s tekmovanjem posameznikov.
  - Opazuje potek tekmovanja.
  - Osebno vodi vpisovanje dvojic. Vpis traja od ene do dve uri.
  - Objavi obrazce za vpisovanje nadomestil za dvojice.
  - Skupaj z vodjo in predstavnikom igralcev opravi žreb za glavni turnir dvojic.
  - Skupaj z vodjo tekmovanja pripravi razpored tekem, čimprej ko je to mogoče (najkasneje pol ure po opravljenem žrebu) in ga objavi na oglasni deski na prizorišču tekmovanja in v hotelu.
  - Prične s tekmovanjem dvojic.
  - Opazuje potek tekmovanja.
  - Skupaj z vodjo tekmovanja naredi razpored tekem za naslednji dan.
  - Določi oz. potrdi sodnike za sojenje tekem naslednjega dne.
- A7) Glavni turnir za posameznike in dvojice (drugi dan)
- Na prizorišče tekmovanja pride najmanj pol ure pred pričetkom tekem.
  - Če se mora odigrati še kakšna tekma prvega kola, objavi obrazec za vpisovanje srečnih poražencev in/ali nadomestil.
  - Pregleda stanje igrišč.
  - Sestane se z vsemi sodniki.
  - Nadaljuje z igranjem tekem glavnega turnirja posameznikov in dvojic.
  - Skupaj z vodjo tekmovanja naredi razpored tekem za naslednji dan.
  - Določi oz. potrdi sodnike za sojenje tekem naslednjega dne.

- A8) Glavni turnir za posameznike in dvojice – finale
- Ocenjuje delo glavnih sodnikov.
  - Sodeluje na zaključni slovesnosti oz. pri podelitvi nagrad. Zahvali se organizatorju, igralcem, sodnikom, pobiralcem žog, sponzorjem, itd.
  - Rezultate sporoči TRK ter pisarni TZS.

Vrhovni sodnik mora dnevno javno objavljati vse rezultate in urnike za naslednji dan NA SPLETNI STRANI TZS, PREKO ON-LINE SODNIŠKE APLIKACIJE.

**Ob zaključku turnirja mora v aplikaciji Teniške zveze Slovenije izpolniti Poročilo vrhovnega sodnika in disciplinskemu sodniku poslati Zbirni zapisnik prekrškov!**

Poleg obrazcev mora vrhovni sodnik na tekmovanjih, za katera je TZS pridobila sponzorja, poslati poročilo o poteku in izpolnjenih zahtevah sponzorja (prvi delovni dan po zaključku tekmovanja).

- A9) Dan po tekmovanju
- Poleg vseh dolžnosti, ki jih predpisuje sodniška služba vrhovnim sodnikom, je v smislu delovanja tekmovalnega sistema najbolj pomembno ON-LINE zaključek tekmovanja v aplikaciji sodniki – izberi :PRENESI TOČKE V LESTVICE IN zaključek turnirja.

a10) Vsakodnevne dolžnosti

- preverjanje stanja igrišč,
- vodenje sestankov s sodniki in drugimi uradnimi osebami,
- razporejanje tekem skupaj z vodjo tekmovanja,
- spremljanje igralcev z igrišča in na igrišče,
- določanje oz. potrjevanje sodnikov,
- prisotnost skozi ves dan na prizorišču tekmovanja,
- opazovanje dvobojev,
- ocenjevanje sodnikov,
- odločanje o vprašanih pravil,
- zapisovanje rezultatov,
- evidentiranje prekrškov vedenja in določanje denarnih kazni,
- nastopa in deluje v imenu zveze,
- do podrobnosti mora poznati razpis tekmovanja,
- končno odloča pri tolmačenju Pravil tenisa, Pravil tekmovanj in Pravil vedenja v primerih, ko je to potrebna takojšnja odločitev in skrbi za nemoten potek tekmovanja,
- nadzoruje, svetuje, usmerja in ocenjuje vse sodnike in druge uradne osebe,
- zamenja glavnega sodnika in menja, premešča pomožne sodnike, kadar oceni, da je to potrebno za nemoten potek igre,
- odloča o primernosti igrišča za igro in premestitvi dvoboja na drugo igrišče. Če slabo vreme prepreči dokončanje dvoboja, ga prestavi na drugo igrišče, notranje ali zunanje, ne glede na podlago, da s tem omogoči dokončanje tekmovanja oz. prepreči, da bi igralec igral več kot dva dvoboja v enem dnevu. Menjava igrišča naj bi bila po odigrani sodi igri ali po koncu niza, če je to le mogoče. V vseh drugih primerih se dvoboj ne sme prestaviti na drugo igrišče, potem ko se je uradno začela (server je serviral prvi servis v prvi igri), brez privolitve obeh igralcev - igralec mora imeti objektivni razlog, kadar igrišča noče zamenjati.
- odloča o prekinitvah in preložitvah tekem na naslednji dan. Če je dvoboj prekinjen in odložen do naslednjega dne zaradi teme, mora biti prekinjen po odigranem sodem številu iger ali po koncu niza.

### 2.3.4 GLAVNI SODNIK (SODNIK DVOBOJA)

#### a) DOLŽNOSTI

##### a1) PRED DVOBOJEM

#### Zunaj igrišča

- Vedno je točen, javi se vrhovnemu sodniku.
- Psihično se pripravi na dvoboj.
- Seznanen se z vsemi pogoji igre (število žog, menjava žog, število nizov, itd.).
- Izpolni glavo zapisnika (vrsta tekmovanja, kolo, itd.), razen če tega ni storil že vodja sodnikov.
- Preveri pravilno izgovorjavo imen vseh igralcev.
- Pripravi oz. pregleda vse pripomočke (dva svinčnika, dve štoparici, meter, kovanec, itd.)
- Sestane se z vsemi pomožnimi sodniki.

#### Na igrišču

- Preveri višino in stanje mreže, letvice za igro posameznikov.
- Preveri položaj stolov za linijske sodnike (sonce).
- Preveri stanje igrišča (če je navlaženo in poravnano, če so črte očiščene, itd).
- Preveri, če so na igrišču stvari, ki jih potrebujeta igralca (stoli, brisače, pijača, itd.).
- Preveri število novih in rabljenih žog.
- Preveri semafor.
- Preveri, če je igralcema zagotovljen varen prihod in odhod z igrišča.

#### a2) NEPOSREDNO PRED DVOBOJEM

##### Pred ogrevanjem

- Pri mreži se sestane z igralcema.
- Seznanen ju z vsemi pogoji igre.
- Preveri, če sta oblečena v skladu s pravili (preveri tudi opremo).
- "Imata kakšno vprašanje?"
- Izbere igralca in vrže kovanec, da izvrši žreb.

##### Med ogrevanjem

- V zapisnik vpiše, kdo je dobil žreb in kaj je ta izbral, stran, na kateri stoji server, ter čas začetka in konca ogrevanja.
- Seznanja igralca s preostankom časa za ogrevanje ("2 minuti; 1 minuta; Čas, pripravi se za igro").
- Po objavi "1 minuta" gledalcem predstavi igralca in jih seznanen s pogoji igre.

#### a3) MED DVOBOJEM

- Pri sebi ima Pravila tenisa, Pravila vedenja, Pravila tekmovanj in ustrezni Bilten TZS ter jih mora dobro poznati.
- Odloča o vseh vprašanih dejstev.
- Popravlja očitne napake pomožnih sodnikov.
- Prvi odloča o vprašanih pravil.
- Objavi rezultat po vsaki točki.
- Odgovoren je za preverjanje odtisov.
- Menja pomožne sodnike, če je to potrebno.
- Piše zapisnik (tudi zapisnik o prekrških vedenja).
- Ponavlja klice pomožnih sodnikov le v primeru, če je bil klic zelo tih in negotov, da potrdi tesno žogo in odvrne vsak dvom v pravilnost klica.
- Po svojih najboljših močeh kontrolira gledalce.
- Odgovoren je za delo pobiralcev žog.
- Odgovoren je za žoge; odloča o tem, če so žoge primerne za igro; skrbi za zamenjavo žog.
- Skrbi za nemoten, tekoč potek igre.
- Preverja rezultat na semaforju.
- Odloča o tem, če je igrišče primerno za igro.
- Odgovoren je za pravilno proceduro pri prekinitvah zaradi poškodb, odhoda na stranišče, dežja, itd.
- Skrbi, da je obnašanje igralcev v skladu s Pravili vedenja, prekrške kaznuje v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.

#### a.4 PO DVOBOJU

- Takoj zapusti igrišče, ne pogovarja se z igralci.
- Izpolni zapisnik.
- Poroča vrhovnemu sodniku in vodji sodnikov (rezultat, kazni, itd) in odda zapisnik.

### **2.3.5 POMOŽNI SODNIKI (linijski, na mreži)**

#### a) TEHNIKA SOJENJA

##### a1) KLICI

- NAPAKA (FAULT), kadar je prvi ali drugi servis napačen.
- ZUNAJ (OUT), kadar vrnjena žoga zadene tla, stalne naprave ali drug predmet zunaj igrišča.
- MREŽA (NET), kadar se servirana žoga dotakne mreže in pade preko nje na drugo stran igrišča.
- PRESTOP (FOOT FAULT), kadar igralec krši pravilo 1.7 oz. 1.8 Pravil tenisa.
- SKOZI (THROUGH), kadar gre žoga skozi mrežo.
- POPRAVA (CORRECTION), kadar popravlja svoj napačen klic "Out" ali "Fault".
- Biti morajo takojšnji, hitri in dovolj glasni, da ustavijo igro (le pri zelo tesnih žogah naj sodnik s klicem počaka delček sekunde, da se prepriča o pravilnosti svoje odločitve).
- Sodnik ne sme zaklicati "Out" ali "Fault", predno žoga resnično ne pade v out ali zadene stalnih naprav.
- Sodnik mora za vsako žogo, ki pade v out ali zadene stalno napravo, zaklicati "Out" ali "Fault".
- Če sodnik ugotovi, da je naredil napako, ko je zaklical "Out" ali "Fault", mora takoj zaklicati "Poprava (Correction)" in pokazati znak za dobro žogo.
- Če žoga pade blizu črte ali celo nanjo, sodnik ne sme zaklicati "Dobra žoga" ali kaj podobnega.

##### a2) ZNAKI Z ROKO

- DOBRA ŽOGA, sodnik iztegne obe roki proti tlom, prsti so iztegnjeni in skupaj. Ta znak se pokaže pri vseh žogah, ki padejo blizu ali celo na črto, in brez klica.
- OUT ali FAULT, sodnik po klicu iztegne levo ali desno roko v vodoraven položaj, dlan je obrnjena proti glavnemu sodniku, prsti so iztegnjeni in skupaj ter kažejo v smer, kamor je padla žoga.
- NISEM VIDEL, kadar igralec ovira sodnika, da ta ne vidi, kam pade žoga, sodnik dvigne roki v višino oči, tako da so dlani obrnjene proti glavi, prsti so iztegnjeni in skupaj. Ta znak se pokaže brez klica.
- MREŽA, PRESTOP, POPRAVA, SKOZI, sodnik iztegne roki v zrak, prsti so iztegnjeni in skupaj. Ta znak se pokaže skupaj s klicem.

##### a3) PREGLED ODTISA

- Pregled odtisa je le na peščenih igriščih.
- Pregled odtisa opravi vedno le glavni sodnik, pri čemer mora paziti, da ne stopi na pravi odtis.
- Če glavni sodnik ne najde odtisa, lahko prosi linijskega sodnika, da mu ga pokaže. Linijski sodnik mora iti hitro, odločno in naravnost, a ne blizu ali celo po črti, proti odtisu, ki ga vidi, ne pa k tistemu odtisu, ki ga kaže igralec. S prstom pokaže na odtis (ne sme se ga dotakniti). Hitro se vrne na svoje mesto. Glavni sodnik odloči, ali je žoga dobra ali ne.

#### b) PRAVILA ZA SODNIKE

- Biti morajo dobro telesno pripravljene.
- Imeti morajo dober ali korigiran vid.
- Dobro morajo poznati Pravila tenisa, Pravila tekmovanj in Pravila vedenja.
- Oblačiti se morajo v ustrezna oblačila, ki jih predpiše vodstvo tekmovanja (ne smejo biti bela, rumena, itd.).

- Ne smejo piti alkohola na dan, ko sodijo, oz. 12 ur pred sojenjem.
- Ne smejo soditi dvobojev, kjer so kakorkoli povezani z igralci.
- Ne smejo navezovati stikov z igralci, razen če tolmačijo pravila, da bi izboljšali vodenje dvobojev in obnašanje igralcev.
- Ne smejo kritizirati ali tolmačiti odločitve drugih sodnikov, razen njim osebno ali vrhovnemu sodniku.
- Ne smejo staviti v kakršnikoli obliki v zvezi s katerikoli tekmovanjem oz. dvobojem.
- Ne smejo se pogovarjati z gledalci.
- Ne smejo dajati izjav o sojenju predstavnikom tiska, radia ali televizije brez dovoljenja vrhovnega sodnika.
- Biti morajo nepristranski do vseh igralcev.
- Obnašati se morajo obvladovalno in spoštovati odločitve vrhovnega sodnika in vodstva turnirja.
- Ne smejo zapustiti prizorišča tekmovanja brez dovoljenja vrhovnega sodnika.

### **2.3.6 VODJA SODNIKOV**

- Biti mora sposoben zadostiti zahtevam, ki jih predpisuje tekmovalni pravilnik.
- Poznati mora pravila tenisa ter postopke in tehniko sojenja.
- Znati mora delati z ljudmi.
- Hitro se mora pravilno odločati in imeti upravne in izvršilne sposobnosti.

Njegove odgovornosti delimo na :

#### a) SPLOŠNE

- Je zveza med vodstvom tekmovanja in sodniki.
- Ustvari delovno okolje za sodnike.
- Določi merila za vse dejavnosti, ki vključujejo sodnike.
- Varuje in pomaga profesionalnemu videzu in verodostojnosti sodnikov.

#### b) PRED TURNIRJEM

- Pripravi (dogovori se) pogodbo med sodniki in vodstvom turnirja.
- Naredi predračun.
- Pripravi pisma, s katerimi obvešča sodnike o turnirju in jih prosi za sodelovanje. V njih je tudi obrazec, s katerim sodniki potrjujejo svojo prisotnost.
- Izbere sodnike.

#### c) MED TURNIRJEM

- Dnevno organizira delo vseh sodnikov (glavnih in pomožnih).
- Rešuje probleme, ki se pojavljajo pri tem delu.

#### d) PO TURNIRJU

- Spisek in ocene vseh sodnikov dostavi direktorju turnirja in nadzorniku.

**DOLŽNOSTI IN ODGOVORNOSTI VODJE SODNIKOV :**

01. Zbere zadostno število primernih sodnikov za tekmovanje.
02. Vodi predturnirsko vadbo sodnikov (ponovi vsa pravila).
03. Pripravi seznam sodnikov (ime, naslov, spričevalo) in kopijo dostavi vrhovnemu sodniku. Dostavi mu tudi kopijo pogodbe s sodniki.
04. Ves čas mora biti prisoten na območju tekmovanja. Vodja sodnikov naj ne bi bil glavni ali pomožni sodnik, razen če tako ne odloči vrhovni sodnik. Oditi sme šele po razgovoru o razporedu sodnikov za naslednji dan, če mu vrhovni sodnik to dovoli.
05. Organizira dnevni sestanek sodnikov z vrhovnim sodnikom.(največ 30 minut).
06. Pripravi urnik sojenja za vsak dan turnirja. Urnik potrdi vrhovni sodnik.
07. Ocenjuje delo vseh sodnikov.
08. Priporoča premestitev glavnega sodnika in premesti, zamenja ali nadomesti linijskega sodnika.
09. Pomaga vrhovnemu sodniku pri izvajanju njegovih dolžnosti.

10. Koordinira vse skupne dejavnosti z vodjo pobiralcev žog. Vsi sodniki in pobiralci žog morajo delovati brezhibno kot ekipa.
11. Zahteva od glavnega sodnika, da prijavi vse kazni vrhovnemu sodniku po koncu dvoboja, s podrobnim opisom dogajanja.
13. Zagotavlja upravno pomoč (sodniški zapisniki, kazenski zapisniki, obleka, varnost, prehrana, itd.).
14. Pripravi se na možne spremembe igrišč in sodnikov zaradi slabih vremenskih razmer, pomanjkanja moči, itd.
15. Določi način in mesto, kjer bodo glavni sodniki sprejemali in vračali sodniške in kazenske zapisnike. Vsi zapisniki se izpolnjujejo vnaprej (ne uporabljati črnila, ki bi se v dotiku z vodo razlilo).
16. Sestavi pisno poročilo direktorju turnirja.

### **2.3.7 POBIRALCI ŽOG**

Pobiralci žog morajo biti dobro izvežbani, da se igralci, sodniki in gledalci lahko osredotočijo na igro, ne da bi bili pri tem moteni. Na igrišču so zato, da prihranijo igralčev čas in energijo.

Navodila vodji pobiralcev žog

Pobiralci naj bi bili igralci tenisa, ki poznajo pravila igre in način štetja. Stari naj bi bili od 12 do 18 let. Izbrani naj bodo približno mesec dni pred tekmovanjem. Za učenje tehnike in postopkov pobiranja je najprimernejši dvoboj za trening, ki naj bo tudi sojen. Med takim dvobojem ima vodja pobiralcev dovolj časa za razlago posameznih situacij. Prvi dve vadbi naj bosta v istem tednu, nadaljnje pa enkrat tedensko. Pobiralci naj bodo organizirane po skupinah po šest - štirje večji v kotih igrišča in dva manjša pri mreži. Vsaka skupina naj ima svojega vodjo. Vodja pobiralcev pripravi spisek pobiralcev in program vadbe, kar vse predloži vodstvu oz. vodji tekmovanja. Pobiralci morajo biti oblečeni enotno (tudi nogavice) in v temna oblačila.

Med ogrevanjem se vodja prepriča, da so vsi pobiralci na svojih mestih in da se s pobiranjem ogrejejo. Pobiralca ob mreži morata imeti pogrjnjeni brisači za kolena. Med segrevanjem pobiralci ne pobirajo žog, dokler igralca ne ostaneta brez njih. Običajno sta dva izmed pobiralcev določena za pomoč igralcem (voda, brisače itd.). Za vračanje žog, ki zletijo izven igralnega prostora, naj vodja pobiralcev zadolži dva ali več pobiralcev, ki niso v tem času na igrišču. Za delo s semaforji naj bodo določeni posebej za to namenjeni pobiralci. Če ni mogoče zagotoviti zadostnega števila pobiralcev, se organizira pobiranje žog s tremi pobiralci - enim na mreži in po enim v kotih na vsaki strani igrišča. Pobiralca na vsaki strani igrišča stojita diagonalno na igrišče, nikoli v sredini zadnje strani igrišča, saj bi s tem motila igralce. Med potekom igre morajo biti pobiralci pri miru. Žoge si med seboj izmenjujejo po tleh, igralcem jih mečejo. Ne vtikajo se v sojenje, igralcem ne ploskajo, na noben način se ne mešajo v igro. Nobene žoge ne pustijo ležati na tleh.

Pobiralca na mreži

Pobiralca pri mreži v mirujočem položaju čepita ali klečita tik ob nosilcu mreže na zunanji strani stranskih linij. Pobiralca sta vsak pri enem nosilcu mreže, torej vedno nasprotna eden drugemu. Žogo po napačnem prvem servisu obdržita in jo oddata šele po končani točki. Žogo vedno pošiljata na serverjevo stran, le na posebno zahtevo igralcev jo lahko vržeta neposredno enemu izmed njih. Žoge, ki jih poberejo pobiralci na branilčevi strani, podaljšujeta do pobiralcev na serverjevi strani.

Pobiralci na zadnji strani igrišča

Ti pobiralci stojijo ob stranskem linijskem sodniku na njegovi zunanji strani. Žoge držijo na hrbtu, da jih igralci ne vidijo. Serverju pokažejo žoge v visoko vzdignjeni roki. Žogo vržejo serverju v loku, da se pred njim enkrat odbije od tal.



## **2.4 SOJENJE S POPOLNO IN NEPOPOLNO ZASEDBO SODNIKOV**

### **2.4.1 Sojenje s popolno zasedbo sodnikov**

- V igri dvojic se sodnik stranske servis linije na branilčevi strani po servisu premakne na stransko linijo za igro dvojic, medtem ko vsi ostali sodniki stranskih linij stopijo tja že pred servisom.

### **2.4.2 Sojenje z nepopolno zasedbo sodnikov**

- a) Glavni sodnik in sedem linijskih sodnikov
  - Stranske in sredinsko servisno linijo sodijo 4 linijski sodniki, ki sodijo do mreže.
  - Sodnik sredinske servis linije vedno stoji na branilčevi strani. Po servisu se postavi na nezasedeno stransko linijo.
  - Sodnik servis linije se po koncu sodih iger premakne na drugo servis linijo (tudi med tie breakom).
- b) Glavni sodnik in šest linijskih sodnikov
  - Stranske in sredinsko servisno linijo sodijo 3 linijski sodniki, ki sodijo skozi mrežo.
  - Sodnik sredinske servis linije vedno stoji na branilčevi strani. Po servisu se postavi na nezasedeno stransko linijo.
  - Sodnik stranske servisne linije vedno stoji na serverjevi strani.
  - Sodnik servis linije se po koncu sodih iger premakne na drugo servis linijo (tudi med tie breakom).
- c) Glavni sodnik in pet linijskih sodnikov
  - Stranske in sredinsko servisno linijo sodita 2 linijska sodnika, ki sodita skozi mrežo.
  - Sodnik sredinske servis linije vedno stoji na branilčevi strani. Po servisu se postavi na nezasedeno stransko linijo.
  - Sodnik servis linije se po koncu sodih iger premakne na drugo servis linijo (tudi med tie breakom).
- d) Glavni sodnik in štirje linijski sodniki
  - Postavitev linijskih sodnikov je enaka kot pri postavitvi petih linijskih sodnikov, le da glavni sodnik sodi središčno servis linijo in bližnjo stransko linijo na obeh straneh mreže.
- e) Glavni sodnik in manj kot štirje linijski sodniki
  - Glavni sodnik postavi linijske sodnike na linije, kjer mu lahko najbolj pomagajo pri sojenju dvoboja.

## **POSTOPKI NA IGRIŠČU**

Igralec se lahko pritoži vrhovnemu sodniku samo o vprašanju pravil. Odločitev vrhovnega sodnika je dokončna in se nanjo ni več možno pritožiti. Tekmovalec ali ekipa lahko pisno prijavi vrhovnega sodnika TRK TZS zaradi domnevnih napak, storjenih na tekmovanju. Prijava mora biti poslana v skladu z disciplinskim pravilnikom TZS. Druga stopnja za prijavo je UO TZS.

Prekrške, način in vrste kazni obravnava disciplinski pravilnik TZS.

### **2.5.1 VPRAŠANJA DEJSTEV**

- a) Vprašanje dejstev je definirano kot nekaj, kar se je zares zgodilo med igranjem točke (je žoga out ali ne; se je žoga dotaknila mreže ali ne; itd.). O vseh vprašanih dejstev odločajo sodniki na igrišču, končno besedo pa ima glavni sodnik. Igralec se na odločitve o vprašanih dejstev ne more pritožiti vrhovnemu sodniku.

- b) Glavni sodnik lahko popravi odločitev pomožnega sodnika samo v primeru njegove očitne napake in to takoj.

**OČITNA NAPAKA:** Da lahko popravi odločitev linijskega sodnika, ki kaže, da je žoga dobra, mora glavni sodnik videti prostor med črto in žogo. Da pa lahko popravi klic "Out" ali "Fault", mora videti, da je žoga padla na črto ali znotraj nje. V praksi to pomeni, da mora biti glavni sodnik popolnoma prepričan, da je odločitev pomožnega sodnika napačna. Glavni sodnik naj ne bi nikoli popravil odločitve linijskega sodnika na oddaljenih linijah.

**TAKOJŠNJA POPRAVA:** To pomeni, da je klic glavnega sodnika "Poprava" skoraj istočasen z napačnim klicem pomožnega sodnika.

- c) Igralec sme od glavnega sodnika zahtevati potrditev odločitve pomožnega sodnika le pri zaključnih žogah. Glavni sodnik potrди odločitev po tem, kar je videl sam ali po potrditvi pomožnega sodnika. Odgovor na igralčevo zahtevo za preklic odločitve mora biti: "Žogo sem videl zunaj; Med žogo in črto sem/nisem videl prostor; itd." Prošnja, potrditev in nadaljevanje se morajo opraviti v 20 sekundah, ki so dovoljene med koncem ene in začetkom druge točke, razen če glavni sodnik odloči, da je prekinitev lahko daljša. V tem primeru napove igro z "Igra". Glavni in pomožni sodnik nikoli ne smeta spremeniti odločitve zaradi prošnje ali protesta igralca, razen v primeru postopka pregleda odtisa.

### **2.5.2 PREGLED ODTISA (samo na peščenih igriščih)**

- a) Glavni sodnik opravi pregled odtisa v primerih, ko ni prepričan, ali je žoga dobra ali ne pri zaključnih udarcih in kadar igralec sam ustavi igro (refleksni udarci so dovoljeni, toda igralec mora igro takoj ustaviti z dvigom roke in/ali klicem).
- b) Kadar glavni sodnik vidi očitno napako linijskega sodnika, lahko ustavi igro z "Out/Fault" ali s "Poprava, žoga je bila dobra". Po tem klicu naj ne bi nikoli bilo pregleda odtisa.
- c) Če linijski in glavni sodnik ne moreta najti odtisa žoge, velja prvotna odločitev.
- d) Ko glavni sodnik objavi rezultat, s tem potrди odločitev linijskega sodnika. Z objavo rezultata ne sme biti prehitel, razen če je popolnoma prepričan v pravilnost odločitve. Kadar v pravilnost odločitve ni popolnoma prepričan, naj z objavo rezultata raje malo počaka, da vidi, ali je potreben pregled odtisa.
- e) Pri igri dvojic morata oba igralca ustaviti igro in zahtevati pregled odtisa. Če en igralec pregleduje odtis, drugi pa nadaljuje z igro, lahko glavni sodnik dosodi, da je nasprotni par namerno oviran.
- f) Igralec ne sme iti na nasprotnikovo stran igrišča (razen pri menjavi strani), da bi pregledal odtis; če to stori, ga mora glavni sodnik kaznovati v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja (nešportno obnašanje). Igralci ne smejo brisati odtisov, razen če jim to dovoli glavni sodnik ali če s tem priznajo, da je žoga bila dobra.

### **2.5.3 VPRAŠANJA PRAVIL**

- a) Vprašanje pravil se nanaša na tolmačenje in uporabo Pravil tenisa, Pravilnika tekmovanja in Pravil vedenja (branilcu pri vračanju servisa - drugi servis, let - počl struna na loparju; zamenja lopar; glavni sodnik dosodi 1. servis, branilec pa se pritoži).
- b) O vprašanih pravil najprej odloča glavni sodnik. Če je negotov ali če se igralec pritoži iz svojega prepričanja, lahko igralec zahteva vrhovnega sodnika na primeren in nežaljiv način. Glavni sodnik še pred tem izključi mikrofona, pokliče vrhovnega sodnika ter mu poroča o dejstvih dogodka in kako je odločil. Igralec poroča o svojih stališčih do sodnikove odločitve. Vrhovni sodnik na kratko tolmači veljavna pravila in potrди ali ovrže sodnikovo odločitev. Njegova odločitev je končna in se nanjo ni mogoče pritožiti. Igra se mora nadaljevati v 20 sekundah po pozivu "Igra".

#### 2.5.4 PREKINITVE IN PRELOŽITVE

Glavni sodnik lahko zaradi okoliščin (vreme, tema, itd.) prekine dvoboj in o tem obvesti vrhovnega sodnika. Dokler ta ne odobri prekinitve dvoboja, morajo biti vsi igralci in sodniki pripravljene nadaljevati dvoboj. Če vrhovni sodnik odobri prekinitve, mora glavni sodnik zabeležiti čas prekinitve, rezultat (niz, igra, točke), ime serverja, strani igrišča in pobrati žoge. Prekinitve zaradi teme se izvede po odigranem sodem številu iger ali po končanem nizu.

Igralca imata po prekinitvi dvoboja pravico do ponovnega ogrevanja in sicer:

prekinitve od 00 - 15 min.	brez ogrevanja
prekinitve od 15 - 30 min.	3 min. ogrevanja
prekinitve za več kot 30 min.	5 min. ogrevanja

Igralca dobiva za ogrevanje od glavnega sodnika pred nadaljevanjem žoge, ki jih sodnik pripravi že pred dvobojem (biti morajo podobne kvalitete kot igralne žoge), dvoboj pa nadaljujeta z žogami, s katerimi sta igrala pred prekinitvijo. Če bi morala biti pred prekinitvijo narejena manjša žog, se za ogrevanje uporabi nove žoge, ki pa se jih po koncu ogrevanja zamenja s popolnoma novimi žogami.

#### 2.5.5 OBJAVE

Glavni sodnik mora objaviti:

- a) Ogrevanje
- " Dve minuti." - 2 min. do konca ogrevanja.
  - " Ena minuta." - 1 min. do konca ogrevanja.
  - " Čas, pripravi se za igro. - konec ogrevanja, žoge napoti na serverjevo stran.
  - " Prvi niz, servira Božič, igra." - neposredno pred prvim servisom.
- b) Predstavitve igralcev
- Če predstavitev izvede glavni sodnik, naj to naredi v zadnji minuti ogrevanja.

Primer:

- "To je dvoboj prvega kola med (na moji desni strani) Iztokom Božičem (teniški klub Branik Maribor) in (na moji levi strani) Blažem Trupejem (teniški klub Medvode). Dvoboj se igra na dva dobljena niza, tie break v vseh nizih (dvoboj se igra na dva dobljena tie-break niza, z no-ad pravilom. Odločilni tie-break do 10 se bo uporabil ob ena vsi v nizih). Žreb je dobil Trupej in izbral servis."

Če je predstavitev izvedel uradni napovedovalec, glavni sodnik po objavi "Ena minuta" objavi še

- "Žreb je dobil Por. Janškovec je izbral, da bo branilec".

Glavni sodnik gledalcem predstavi vsakega igralca pred njegovim prvim servisom:

- " Prvi niz, servira Tkalec" - pred začetkom prve igre.
- " Servira Urh" - pred začetkom druge igre.

- c) Nadzor gledalcev
- Pozivi gledalcem morajo biti spoštljivi. Npr.:
- "Tišina, prosim. Hvala."
  - "Sedite, prosim. Hvala."
  - "V znak spoštovanja do igralcev....."
- d) Rezultat
- Razen v tie-breaku glavni sodnik vedno pove najprej serverjev rezultat.

Pri pravilu NO AD mora glavni sodnik po objavi "enaka" izreči še:

- "Odločilna točka, izbira branilec."

Primeri:

- Petnajst-nič, petnajst-oba, petnajst-trideset, trideset-oba, štirideset-trideset, enaka (ne štirideset oba), prednost Srebotnik, igra Srebotnik.

Rezultat mora biti objavljen glasno in razločno takoj po točki. Objava mora biti pred aplavzom in pred vpisovanjem v zapisnik, razen kadar so okoliščine takšne, da je odložena objava bolj primerna (možnost pritožbe oz. pregleda odtisa, umiritev gledalcev, itd.).

Na koncu igre ali niza glavni sodnik objavi:

- "Igra Pisnik, Matevžič vodi 4 (proti) 2, prvi niz."
- "Igra in prvi niz, Križan, 7 (proti) 5."
- "Igra Kračman, prva igra, drugi niz."

Če je ob igrišču semafor, glavni sodnik objavi samo rezultat v igrah.

- "Igra Gregorc, 4 - oba."

Pri rezultatu 6 proti 6, objavi:

- "Igra Ošabnik, 6 - oba, drugi niz, tie-break."

Med igranjem odločilne igre (tie-breaka) oziroma odločilnega niza (odločilni tie-break) objavi rezultat: najprej pove rezultat in nato igralca, ki vodi.

- "1 - 0, Jeras."
- "1 - oba."
- "2 - 1, Prešeren."

Na zaključku tie breaka objavi:

- "Igra in drugi niz, Polenec, 7 (proti) 6."

V primeru, da se zadnji niz igra po sistemu odločilnega niza do 10 objavi:

"Za odločitev dvoboja se bo sedaj odigral odločilni tie-break do 10. "

Na koncu dvoboja objavi:

- "Igra, niz in dvoboj, Pogačar, 2 (proti) 1 v nizih, 7 (proti) 5, 6 (proti) 7, 6 (proti) 4."

V vsakem nizu pove najprej rezultat oz. število iger, ki jih osvoji zmagovalec dvoboja.

#### e) Prekrški vedenja in časa - Kazni

Kazni za prekršek vedenja glavni sodnik objavi:

- "Prekršek vedenja, zloraba žoge, opomin, Knez."
- "Prekršek vedenja, zloraba loparja, kazenska točka, Knez."
- "Prekršek vedenja, slišne nespodobnosti, kazenska igra, Knez."
- "Prekršek vedenja, zloraba loparja, kazenska igra (ali diskvalifikacija), Knez."

Po izreku kazenske točke glavni sodnik pokliče vrhovnega sodnika, ki naj bi izrekel kazni za vse naslednje prekrške. Če vrhovni sodnik na ta poziv ne more priti zaradi drugih obveznosti (vpis dvojic, itd.), igralec pa zatem napravi naslednji prekršek vedenja, lahko glavni sodnik objavi še kazen igre. Če igralec pred prihodom vrhovnega sodnika napravi še četrti prekršek vedenja, mora glavni sodnik prekiniti dvoboj, izreči spodnji dve objavi in počakati na prihod vrhovnega sodnika, ki se glede na težo prekrška odloči za novo kazen igre ali diskvalifikacijo.

Če se glavni sodnik odloči, da bo izrekel trenutno diskvalifikacijo, mora igralca o tem obvestiti z:

- "Poklical bom vrhovnega sodnika, da se z njim posvetujem o prekršku vedenja."

gledalce pa z objavo:

- "Igra je prekinjena, na igrišče je bil poklican vrhovni sodnik."

Nasprotnik se glavnemu ali vrhovnemu sodniku ne more pritožiti na preklic kazni za prekršek vedenja ali časa.

Kazni za prekršek časa glavni sodnik objavi:

- "Prekršek časa, opomin, Jeras." ("Igra." - po izbiri)
- "Prekršek časa, kazenska točka, Jeras." ("Igra." - po izbiri)
- "Prekršek časa, kazenska točka, Jeras." ("Igra." - po izbiri)

Zaporedni prekrški časa se kaznujejo v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja, razen če je vmes menjava strani. Po vsaki kazenski točki glavni sodnik objavi novi rezultat.

f) Zdravniška pomoč

Takoj ko glavni sodnik prekine igro in pokliče zdravnika, mora to objaviti z:

- "Igra je prekinjena, na igrišče je bil poklican zdravnik".

Če zdravnik odloči, da bo zdravil igralca, mora glavni sodnik objaviti:

- "Knez prejema zdravniško pomoč".

Med triminutno prekinitvijo zaradi prejemanja zdravniške pomoči mora glavni sodnik zdravnika in igralce (ne pa gledalce) obveščati:

- "Dve minuti." - še 2 minuti do konca prekinitve,
- "Ena minuta." - še 1 minuta do konca prekinitve,
- "Trideset sekund." - še 30 sekund do konca prekinitve.

Po poteku treh minut glavni sodnik o tem obvesti igralce in zdravnika (ne pa gledalcev):

- "Zdravljenje je končano".
- "Čas." – sodnik gledalcem po mikrofону objavi "Čas", ko je igralec po zdravljenju pripravljen za nadaljevanje igre (morda si mora po zdravljenju ponovno obuti nogavice in teniške copate; za takšne stvari glavni sodnik dovoli razumen čas, predno mora igralec nadaljevati z igro).

Če igralec po poteku 30 sekund po objavi "Čas" ne nadaljuje z igro, ga mora glavni sodnik kaznovati v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja (nedovoljeno zavlačevanje).

## 2.5.6 KLICI

- NAPAKA (FAULT), kadar je prvi ali drugi servis napačen.
- ZUNAJ (OUT), kadar vrnjena žoga zadene tla, stalne naprave ali drug predmet zunaj igrišča.
- MREŽA (NET), kadar se servirana žoga dotakne mreže in pade preko nje na nasprotnikovo stran.
- PRESTOP (FOOT FAULT), kadar igralec krši pravilo 7 ali 8 (Pravila tenisa).
- PONAVLJANJE (LET), kadar odloči, da se mora točka ponoviti.
- DVAKRAT (NOT UP), kadar igralec ne udari žoge po prvem odboju.
- NAPAČEN UDAREC (FOUL SHOT), kadar igralec namerno udari žogo dvakrat; kadar jo udari, preden prečka mrežo;
- DOTIK (TOUCH), kadar se igralec dotakne mreže, ko je žoga v igri; kadar se žoga v igri dotakne igralca; kadar nekaj, kar nosi ali drži, pade v nasprotnikovo igrišče ali se dotakne mreže pri izvedbi udarca.
- OVIRANJE (HINDRANCE), kadar igralec namerno ali nenamerno stori nekaj, kar ovira nasprotnika pri izvedbi udarca.
- SKOZI (THROUGH), kadar gre žoga skozi mrežo.

- POPRAVA (CORRECTION), ŽOGA JE BILA DOBRA, kadar popravi napačen klic "Zunaj" ali "Napaka". ("Zunaj" ali "Napaka", kadar popravi linijskega sodnika, ki kaže znak za dobro žogo.)
- POČAKAJ, PROSIM (WAIT, PLEASE), kadar želi odložiti začetek igre zaradi okoliščin, ki so nevarne ali neprimerne za igro.

### 2.5.7 ŽOGE

Žogo, ki se izgubi ali postane neprimerna za igro, je treba zamenjati takoj ali, če igramo z več kot dvema žogama, ko je to mogoče. Če se žoga izgubi ali postane neprimerna za igro med ogrevanjem ali v prvih dveh igratih po menjavi žog, jo nadomestimo z novo žogo, v nasprotnem primeru pa z rabljeno žogo enake kvalitete, kot so preostale žoge v igri.

### 2.5.8 OVIRANJE

Oviranje je lahko posledica

- popravljenega napačnega klica ali
  - kakšnega dogodka, ki se zgodi med igro na igrišču.
- a) Če je popravljena odločitev DOBRA ŽOGA v OUT, potem je točka končana, oviranja ni. Če je popravljena OUT v DOBRA ŽOGA, mora glavni sodnik dosoditi ponavljanje, razen v primeru, ko je očitno, da igralec ni mogel vrniti žoge (očiten as, igralec teče v drugo smer, itd.). Tudi če je obstajala samo najmanjša možnost, da bi igralec žogo lahko vrnil, pa je zaradi napačnega klica ni, mora glavni sodnik dosoditi ponavljanje.
- b) Dogodek, ki se zgodi med igro na igrišču, glavni sodnik lahko oceni kot nenamerno (slučajno) ali namerno oviranje. Za nenamerno oviranje (žoga prileti s sosednjega igrišča; igralcu pade iz žepa žoga; igralcu pade z glave kapa; itd.) mora glavni sodnik dosoditi ponavljanje. Ko igralec prvič v dvoboju povzroči nenamerno oviranje (npr. igralcu pade z glave kapa ali pa mu iz žepa pade žoga), mora glavni sodnik igralca obvestiti, da bo drugo takšno nenamerno oviranje prekvalificiral v namerno in da bo s tem igralec izgubil točko.
- Vsako oviranje, ki ga povzroči igralec, lahko glavni sodnik oceni kot namerno in mu odvzame točko.

### 2.5.9 NEPREKINJENO IGRANJE

Od trenutka, ko se točka konča, do začetka serviranja za naslednjo točko (ko igralec žogo udari), sme preteči največ 20 sekund, razen ob menjavi strani, ko sme preteči največ 90 sekund. (Ob menjavi strani v tie breaku ne velja pravilo 90 sekund.)

#### a) Pravilo 20 sekund

Glavni sodnik sproži uro po koncu točke ali po klicu "Igra". Iralcu, ki ne servira v 20 sekundah, izreče kazen za prekršek časa ali za prekršek vedenja, razen če nastopijo okoliščine, ki serverju onemogočijo izvedbo servisa v predpisanem času (gledalci). Pred iztekom 20 sekund ni nobenega opozorila (15 sekund). Če je prvi servis napačen, mora server servirati drugi servis takoj za prvim (brez odlašanja).

#### b) Pravilo 90 sekund (menjava strani - changeover) – ne po prvi igri v vsakem nizu

Glavni sodnik sproži uro, ko se točka konča. Po poteku ene minute objavi "Čas". Če je igralec še vedno na svojem mestu (stolu), objavi "15 sekund". Iralcu, ki ne servira v naslednjih 15 sekundah, izreče kazen za prekršek časa (kazen za prekršek vedenja po prekinitvi zaradi poškodbe oz. zdravljenja), razen če nastopijo okoliščine, ki serverju onemogočijo izvedbo servisa v predpisanem času.

Glavni sodnik naj ne bi nikoli izrekel kazni za prekršek časa v trenutku, ko igralec začne servirati (met žoge).

Pravilo 120 sekund (menjava strani) – po vsakem odigranem nizu

Glavni sodnik sproži uro, ko se niz konča. Po poteku 90 sekund objavi "Čas". Če je igralec po 105 sekundah še vedno na svojem mestu (stolu), objavi "15 sekund". Igralcu, ki ne servira v naslednjih 15 sekundah, izreče kazen za prekršek časa, razen če nastopijo okoliščine, ki serverju onemogočijo izvedbo servisa v predpisanem času. Glavni sodnik naj ne bi nikoli izrekel kazni za prekršek časa v trenutku, ko igralec začne servirati (met žoge).

Če se je niz končal s sodim številom odigranih iger (6, 8, 10..), se igralca po odmoru vrneta na iste strani, na katerih sta končala niz, če pa z lihim številom odigranih iger (7, 9, 11..), igralca po odmoru zamenjata strani igranja.

c) Branilec ovira serverjev ritem

Glavni sodnik sproži uro, ko se točka konča ali ko igralca pozove k igri. Branilcu izreče kazen za prekršek časa, če ta ovira "razumen, normalen" ritem serverja oz. če ni pripravljen, ko je server že. Lahko pa mu izreče tudi kazen za prekršek vedenja kot posledico nešportnega obnašanja - zavlačevanja igre. Branilec torej nima na voljo 20 sekund.

## **2.5.10 PREKINITVE ZARADI ZDRAVSTVENIH RAZLOGOV**

- a) Igralec lahko zaradi poškodbe, slabega počutja itd. prosi glavnega (če tega ni, pa vrhovnega) sodnika za prekinitve dvoboja in pregled s strani zdravnika kadarkoli med ogrevanjem in/ali dvobojem. Zdravnik po pregledu igralca (evaluacija zdravstvenega stanja) lahko za vsako poslabšano zdravstveno stanje le-tega zdravi. Vsako takšno zdravljenje sme trajati največ 3 minute. Prekinitve se lahko začne takoj ali pa je na igralčevo željo odložena do prihoda zdravnika. Če zdravnik zdravi igralca med menjavo strani, ima časa za zdravljenje še 90 sekund več, to je 4 minute in pol (v odmoru med nizoma 120 sekund več, to je 5 minut). Igralec, ki se poškoduje, prekinitve pa ne zahteva, mora dvoboj nadaljevati po pravilih neprekinjenega igranja, v nasprotnem primeru ga mora glavni sodnik kaznovati s kaznijo za prekršek časa. Seveda ima igralec po tej kazni še vedno pravico zahtevati prekinitve.  
V primeru, da uradnega zdravnika ni na prizorišču tekmovanja (organiziran dežurni zdravstveni dom), o 3 minutni prekinitvi odloča vrhovni sodnik. V tej prekinitvi si mora igralec pomagati sam ali mu pomaga kdorkoli od prisotnih, po 3 minutah pa mora dvoboj nadaljevati ali predati.
- b) Glavni sodnik, vrhovni sodnik lahko:  
prekine dvoboj in prepove igralcu nadaljevanje, če se ugotovi, da bi bilo nadaljevanje dvoboja za igralca lahko nevarno ali neprofesionalno.
- c) Igralec lahko dobi dodatno pomoč še v naslednjih dveh menjavah strani pod pogojem, da se igra nadaljuje v predpisanih 90 sekundah (120 sekundah ob prekinitvi med nizoma). Vsaka zamuda se kaznuje v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.
- d) Igralec lahko dobi zdravniško pomoč ali nasvete med katerokoli menjavo strani (a ne več kot dvakrat na tekmo), če to dovoli glavni/ vrhovni sodnik. Po 90 sekundah (120 sekundah ob prekinitvi med nizoma) mora igralec z igro nadaljevati, v nasprotnem primeru je kaznovan v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.
- e) Če se zdravniška pomoč konča pred iztekom treh minut, se mora dvoboj nadaljevati takoj, razen v primeru ponovnega ogrevanja.
- f) Če se igralec poškoduje med ogrevanjem, lahko takoj zahteva triminutno prekinitve ali pa pomoč na koncu ogrevanja v trajanju 90 sekund. Poškodba med ogrevanjem se smatra za staro poškodbo, ko se dvoboj začne.
- g) Za vse krče na dvoboju se igralcu dovoli le enkratna prekinitve v trajanju 3 minut.
- h) Pregled in zdravljenje igralca se z dovoljenjem vrhovnega sodnika in zdravnika lahko opravi tudi zunaj igrišča. V tem primeru prekinitve časovno ni omejena, zdravljenje pa lahko traja samo 3 minute.
- i) Zdravstvena stanja, ki se ne zdravijo:  
- vsako stanje, ki ga zdravnik s sredstvi, ki jih ima na razpolago, ne more izboljšati,

- stare poškodbe (razen, če se ne poslabša med dvobojem),
- splošna slaba fizična priprava (utrujenost),
- vsakršno stanje, katerega zdravljenje zahteva inekcije, infuzije ter kisik – izjema so diabetiki, katerim se lahko dovoli uporaba pripomočkov sladkorja v krvi ter dajanje insulina (vendar ne na igrišču).

### 2.5.11 ODHOD NA STRANIŠČE

Odhodi na stranišče so dovoljeni samo v odmoru med nizoma. Moški imajo dovoljen en izhod na dvoboj, ženske pa dva (ženske lahko ta dva dovoljena odhoda izkoristijo tudi za menjavo oblačil; le-ta je lahko v vsakem primeru le po koncu niza). Izjemoma je dovoljen izhod tudi med nizom, vendar le če je nujen odhod posledica nekega medicinskega stanja (težave z ledvicami, mehurjem itd.), o čemer mora igralec obvestiti vrhovnega sodnika pred začetkom dvoboja.

Odhod na stranišče med ogrevanjem šteje že kot eno s pravili dovoljeno število izhodov. V igrah ženskih in moških parov na 2 ali 3 dobljene nize sta dovoljena vsakemu paru največ 2 izhoda na stranišče, ki ju izkoristi eden ali oba igralca. Istočasen izhod obeh igralcev se šteje kot eden izhod. (V finalu moškega državnega poletnega prvenstva za posameznike, ki se igra na tri dobljene nize, imata igralca pravico do dveh odhodov na stranišče).

### 2.5.12 SODNIŠKI ZAPISNIK

#### a) Za rezultat

Pred dvobojem mora glavni sodnik zapisati vse podatke v glavo zapisnika (ime in vrsto tekmovanja, kolo, datum, igrišče, imena igralcev in ime sodnika), razen če je to storil že vodja sodnikov. Med ogrevanjem vpiše še ostale podatke (kdo je dobil žreb; kaj je izbral; kdaj je bilo dvoboj klican; čas začetka in konca ogrevanja; označi igro, v kateri mora biti menjava žog; vpiše začetnico serverjevega imena, ki ustreza strani igrišča). Med igro vpiše čas začetka in konca vsakega niza, vsako točko pa označi v predalčke zapisnika s poševno črto ali pa z naslednjimi črkami:

- A - as
- D - dvojna napaka
- C - prekršek vedenja
- T - prekršek časa
- X - kazenska točka

Vsak napačen servis označi s točko (piko) na sredini spodnje črte serverjevega predalčka.

Rezultat v igrah zapisuje na dva načina:

- ob koncu vsake igre vpiše število iger, ki sta jih osvojila oba igralca (glej prilogo - sodniški zapisnik 1. niz);
- ob koncu vsake igre vpiše samo število iger, ki jih je osvojil zmagovalec posamezne igre.

#### b) Za prekrške

Pred dvobojem mora v glavo zapisnika zapisati ime in vrsto tekmovanja, datum, kolo, ime igralcev in ime sodnika. Med dvobojem vpisuje prekrške vedenja in časa z ustrežno kodo, rezultat, ko se je prekršek zgodil, kazni, ki jo je izrekel, ter kratek opis prekrška. Po dvoboju na zadnjo stran zapisnika za prekrške natančno opiše prekrške (kdo, kaj, kdaj, kje, kako).

## 2.6 PRAVILA VEDENJA - SPLOŠNA

Glavni sodnik je odgovoren za spoštovanje pravil vedenja med dvobojem. Kazni morajo biti izrečene takoj, ko je prekršek storjen. Za izrek kazni je potrebna mirna presoja. Glavni sodnik ne sme "prežati" na igralčeve najmanjše prekrške, na drugi strani pa ga



dejstvo, da vrhovni sodnik za prekrške vedenja igralcu lahko izreče denarno kazen, ne sme ovirati pri izreku kazni. Pravila za izrek kazni morajo glavni sodniki uporabljati enotno in jih ne smejo spreminjati od tekmovanja do tekmovanja.

V primeru, da igralec naredi prekršek po koncu dvoboja, ko je točkovna kazen neprimerna in brezpredmetna, mora glavni sodnik o tem obvestiti vrhovnega sodnika, ki odloča o morebitni kazni.

Igralec, ki je diskvalificiran zaradi prekrškov vedenja, ne sme nadaljevati s tekmovanjem, razen če je diskvalifikacija zaradi:

- a) slabe telesne pripravljenosti, izgube moči ali poškodbe
- b) oblačil ali opreme
- c) "prekrška časa", samo eden od ostalih dveh prekrškov pa je lahko "pravi" prekršek vedenja.
- d) točnosti

### **2.6.1 PREKRŠEK, KI GA GLAVNI SODNIK NE VIDI**

(vidi pa ga pomožni sodnik)

Pomožni sodnik se mora približati glavnemu sodniku in mu poročati o dejstvih prekrška, vendar mora to storiti tako, da ne ovira poteka igre. Glavni sodnik pred tem izključi mikrofona, zasliši igralca in se odloči, ali bo igralca kaznoval ali ne. V primeru kaznovanja o tem obvesti igralca, nasprotnika in gledalce. Če je čas za izrek kazni neprimeren (konec tekme), mora glavni sodnik o prekršku obvestiti vrhovnega sodnika..

### **2.6.2 PREKRŠKI IGRALCEV V OBMOČJU TEKMOVANJA**

Igralci se morajo primerno obnašati ne le na igrišču med dvobojem, ampak tudi vedno in povsod v območju tekmovanja (igrišča za vadbo, garderoba, hotel, itd.).

- a) Točnost  
Dvoboji si morajo slediti brez premora po razporedu, ki je objavljen na oglasni deski. Igralca, ki ni pripravljen za igro v 10 minutah po objavi njegovega dvoboja, vrhovni sodnik lahko kaznuje (glej Disciplinski pravilnik). Igralec, ki ni pripravljen v 15 minutah, mora biti diskvalificiran, razen če vrhovni sodnik po presoji vseh okoliščin odloči drugače.
- b) Oblačila in oprema  
Vsak igralec mora biti med dvobojem oblečen v čista in primerna teniška oblačila (velja tudi za ogrevanje) z ovratnikom ali brez. Med neprimerna oblačila spadajo spodnje majice, gimnastični in atletski dresi, telovadne hlačke, kopalke, itd. Igralci morajo biti obuti v podlagi (trava, pesek, itd.) primernih teniških copatih. Vrhovni sodnik lahko igralcu, ki je obut v copate z neprimernim podplatom, prepove igranje v njih. Igralec lahko med dvobojem nosi oblačila za ogrevanje (trenirka) pod pogojem, da ustrezajo vsem predpisom in da to dovoli vrhovni sodnik. V dvoboju dvojic sta lahko igralca oblečena v različna oblačila (barva).
- c) Oznake na oblačilih in opremi

TEKMOVANJA POSAMEZNIKOV (velja za vsa mednarodna tekmovanja – ITF)

Na oblačilih in opremi med ogrevanjem, dvobojem, tiskovno konferenco ali razglasitvijo niso dovoljene nobene oznake, razen na:

- Majica, pulover, brezrokavnik, zgornji del trenirke:
  - na vsakem rokavu ena oznaka proizvajalca v velikosti do 13 cm<sup>2</sup> in ena reklamna oznaka do 19,5 cm<sup>2</sup>,
  - na prsih, hrbtu in ovratniku skupaj dve oznaki proizvajalca do 13 cm<sup>2</sup> ali ena oznaka proizvajalca do 19,5 cm<sup>2</sup>.

- Hlačke, spodnji del trenirke: dve oznaki proizvajalca do 13 cm<sup>2</sup> ali ena oznaka proizvajalca do 19,5 cm<sup>2</sup>.
- Nogavice: standardne oznake proizvajalca na vsaki nogavici do 13 cm<sup>2</sup>.
- Copati: standardne oznake proizvajalca - ni omejitve.
- Pokrivalo, trakovi: ena oznaka proizvajalca do 13 cm<sup>2</sup>.
- Lopar, strune: standardne oznake proizvajalca - ni omejitve.
- Torba, brisača: standardne oznake proizvajalca - ni omejitve, na torbi še dve reklamni oznaki do 26 cm<sup>2</sup>.
- Posoda za pijačo: posode za igralce morajo biti razumne velikosti in brez oznak. Pijače so razdeljene v tri kategorije: voda, vitaminski napitki in druge pijače. Vrhovni sodnik lahko dovoli igralcu, da ima na igrišču posodo za pijačo z oznako velikosti do 26 cm<sup>2</sup>, če:
  - je proizvajalec uradne pijače tekmovanja isti kot proizvajalec pijače, ki je reklamirana z napisom na igralčevi posodi;
  - proizvajalec uradne pijače tekmovanja ne spada v isto kategorijo pijač kot pijača, ki je reklamirana z napisom na igralčevi posodi.

Velikost oznake se določi tako, da se izmeri celotno mesto, ki ga zavzema. Če je oznaka prišita (našitek) in je enake barve kot oblačilo, se velikost izmeri tako, da se izmeri oznako na našitku; če je našitek druge barve, pa izmerimo našitek sam. Če oblačilo ali oprema ne ustreza predpisom, igralci oznak ne smejo prelepiti ali oblačila obrniti. Morajo ga zamenjati ali pa odstraniti oznako. Igralec, ki krši pravila o oblačilih in opremi, mora po nalogu glavnega in/ali vrhovnega sodnika oblačilo ali opremo zamenjati takoj ali najkasneje v 15 minutah. Če tega ne stori, je diskvalificiran.

#### TEKMOVANJA POSAMEZNIKOV TZS (velja za OP in DP TZS)

Na oblačilih in opremi med ogrevanjem, dvobojem, tiskovno konferenco ali razglasitvijo niso dovoljene nobene oznake, razen na

- Majica, pulover, zgornji del trenirke:
  - na vsakem rokavu 1 oznaka proizvajalca v velikosti do 20 cm<sup>2</sup> in 1 reklamna oznaka do 30 cm<sup>2</sup>,
  - na prsih, hrbtu (v višini ramen) in ovratniku 2 oznaki proizvajalca do 20 cm<sup>2</sup> ali 1 oznaka proizvajalca do 30 cm<sup>2</sup>,
  - Na hrbtu brezrokavnika in zgornjega dela trenirke je dovoljena reklamna oznaka velikosti 100 cm<sup>2</sup>.
- Hlačke, spodnji del trenirke: dve oznaki proizvajalca do 20 cm<sup>2</sup> ali ena oznaka proizvajalca do 30 cm<sup>2</sup>
- Nogavice: standardne oznake proizvajalca na vsaki nogavici
- Copati: standardne oznake proizvajalca - ni omejitve
- Pokrivalo, trakovi: ena oznaka proizvajalca ali reklama do 20 cm<sup>2</sup>
- Lopar, strune: standardne oznake proizvajalca - ni omejitve
- Torba, brisača: standardne oznake proizvajalca - ni omejitve, na torbi še 2 reklamni oznaki do 50 cm<sup>2</sup>
- Posoda za pijačo: posode za igralce morajo biti razumne velikosti in brez oznak. Pijače so razdeljene v tri kategorije: voda, vitaminski napitki in druge pijače. Vrhovni sodnik lahko dovoli igralcu, da ima na igrišču posodo za pijačo z oznako velikosti do 30 cm<sup>2</sup>, če:
  - je proizvajalec uradne pijače tekmovanja isti kot proizvajalec pijače, ki je reklamirana z napisom na igralčevi posodi;
  - proizvajalec uradne pijače tekmovanja ne spada v isto kategorijo pijač kot pijača, ki je reklamirana z napisom na igralčevi posodi.

Velikost oznake se določi tako, da se izmeri celotno mesto, ki ga zavzema. Če je oznaka prišita (našitek) in je enake barve kot oblačilo, se velikost izmeri tako, da se izmeri oznako na našitku; če je našitek druge barve, pa izmerimo našitek sam. Če oblačilo ali oprema ne ustreza predpisom, igralci oznak ne smejo prelepiti ali oblačila obrniti. Morajo ga zamenjati ali pa odstraniti oznako. Igralec, ki krši pravila o oblačilih in opremi, mora po

nalogu glavnega in/ali vrhovnega sodnika oblačilo ali opremo zamenjati takoj ali najkasneje v 15 minutah. Če tega ne stori, je lahko diskvalificiran.

## LIGAŠKO TEKMOVANJE

TZS izjemoma na ligaškem tekmovanju dovoljuje na oblačilih nekoliko večje oznake in sicer:

- TRENIRKA, BREZROKAVNIK IN MAJICA  
na hrbtu 1 (en) znak (lahko tudi napis) pokrovitelja celotnega ligaškega tekmovanja ali svoje ekipe brez omejitve velikosti.

- POKRIVALO, TRAKOVI  
znak (lahko tudi napis) pokrovitelja celotnega ligaškega tekmovanja ali svoje ekipe velikosti 20 cm<sup>2</sup>.

Igralci ne smejo na svojih oblačilih ali opremi nositi nobenih oznak (znakov, napisov, emblemov, simbolov, itd.) drugih teniških tekmovanj ali zvez.

d) Zapustitev igrišča  
Igralec med ogrevanjem ali med igro ne sme zapustiti igrišča brez dovoljenja glavnega sodnika, vrhovnega sodnika. Če to stori, je lahko diskvalificiran.

e) Trud za zmago  
Igralec se mora po najboljših močeh truditi, da zmaga. Če vrhovni sodnik ugotovi, da se igralec ne trudi za zmago, lahko od glavnega sodnika zahteva, da ga ta kaznuje v skladu s postopkom kaznovanja za prekrške vedenja.

f) Nedokončan dvoboj  
Igralec mora začeti dvoboj tudi končati, razen če tega zaradi objektivnih razlogov ne more storiti (poškodba, bolezen). Prekršek se kaznuje z diskvalifikacijo.

g) Nedovoljeno zavlačevanje  
Igralec mora začeti z igro po izteku časa za ogrevanje oz. na poziv glavnega sodnika. Igra mora potekati brez prekinitev, igralec igre ne sme zavlačevati brez opravičljivih razlogov (izguba moči ni opravičljiv razlog). Od trenutka, ko se točka konča, pa do začetka serviranja za naslednjo točko, sme preteči največ 20 sekund, razen ob menjavi strani (ne velja za tie break) sme preteči največ 90 sekund. Če je prvi servis napačen, mora biti drugi izveden takoj za njim. Branilec mora slediti normalnemu ritmu serviranja in mora biti pripravljen, ko je pripravljen server. Prvi prekršek mora biti kaznovan z opominom za prekršek časa, vsak zaporedni naslednji pa po postopku kaznovanja za prekrške vedenja, razen če je med prekrškoma bila menjava strani. V tem primeru je igralec kaznovan s kazensko točko za prekršek časa. Če je prekršek storjen zaradi utrujenosti, poškodbe ali odklanjanja nadaljevanja po sodnikovi zahtevi, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja.

h) Slišne nespodobnosti  
Igralci v območju tekmovanja ne smejo uporabljati nespodobnih besed. Slišna nespodobnost je uporaba besed, ki so splošno znane in razumljive kot prostaške in ki so izgovorje dovolj glasno, da jih slišijo glavni sodnik, pomožni sodniki, pobiralci žog in gledalci. Če je prekršek storjen med dvobojem, se kaznuje po postopku kaznovanja za prekrške vedenja.

i) Tehnična napaka, svetovanje  
Igralci med dvobojem ne smejo sprejemati nikakršnih navodil in nasvetov (razen na ekipnih tekmovanjih). Vsako komuniciranje med igralcem in trenerjem ali spremljevalcem, vidno ali slišno, je prekršek. Prekršek je tudi, če trener ali spremljevalec uporablja vidne ali slišne nespodobnosti, žali vodstvo tekmovanja, sodnike, nasprotnika, gledalce in druge osebe ter če fizično nadleguje le-te. Če je

prekršek storjen med dvobojem, se igralec kaznuje po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Vrhovni sodnik lahko od trenerja ali spremljevalca zahteva, da zapusti igrišče oz. prizorišče tekmovanja. Če ta tega ne stori, lahko vrhovni sodnik diskvalificira igralca.

- j) Vidne nespodobnosti  
Igralci ne smejo uporabljati nespodobnih znakov v območju tekmovanja. Če je takšen prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Vidna nespodobnost je uporaba znakov ali gibov z loparjem, roko, žogo, itd., ki imajo na splošno nespodoben pomen.
- k) Zloraba žoge  
Igralci ne smejo divje, jezno ali nevarno udariti ali vreči žoge v območju tekmovanja, razen med igranjem oz. ogrevanjem, ko si prizadevajo osvojiti točko. Če je prekršek storjen med igro, se kaznuje po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za zlorabo žoge se smatra nameren udarec žoge ven iz igrišča ter nevaren, divji ali jezen udarec žoge v igrišču, ne glede na posledice.
- l) Zloraba loparja ali opreme  
Igralec ne sme jezno udariti, vreči ali tolči z loparjem ali drugo opremo v območju tekmovanja. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za zlorabo loparja ali opreme šteje namerno uničenje ali poškodovanje loparja ali opreme ter namerno in jezno tolčenje po mreži, igrišču, sodniškem stolu in drugih stalnih napravah na igrišču.
- m) Verbalne žalitve  
Igralci ne smejo žaliti uradnih oseb, nasprotnikov, gledalcev in drugih oseb v območju tekmovanja. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za verbalno žalitev se smatra izjava, namenjena zgoraj navedenim osebam, ki je na katerikoli način posmehljiva, ponižujoča ali žaljiva.
- n) Fizično nadlegovanje  
Igralci ne smejo fizično nadlegovati uradnih oseb, nasprotnikov, gledalcev in drugih oseb v območju tekmovanja. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Za fizično nadlegovanje se smatra vsako nedovoljeno dotikanje zgoraj navedenih oseb.
- o) Nešportno vedenje  
Igralci se morajo med trajanjem tekmovanja vesti športno in spoštovati odločitve uradnih oseb, pravice nasprotnikov, gledalcev in drugih oseb. Če je tak prekršek storjen med igro, mora biti kaznovan po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Nešportno obnašanje je vsako dejanje, ki je žaljivo do nasprotnika, ki kviri uspeh in ugled tekmovanja ter športa v celoti, ne moremo pa ga uvrstiti v zgoraj navedene prekrške (igralec gre na nasprotnikovo stran, da bi pregledal odtis, itd.).
- p) Postopek kaznovanja za prekrške vedenja
- |                               |                                    |
|-------------------------------|------------------------------------|
| 1. prekršek                   | opomin                             |
| 2. prekršek                   | kazenska točka                     |
| 3. prekršek                   | kazenska igra                      |
| 4. in vsak naslednji prekršek | kazenska igra ali diskvalifikacija |

Pri vsakem prekršku lahko vrhovni sodnik določi, ali je bil prekršek primeren za diskvalifikacijo.

Ob izreku kazenske igre igralec izgubi igro, ki se igra v času prekrška. Kazenska igra šteje kot odigrana igra (pri štetju za menjavo žog, strani itd.). Po 2. izrečeni kazni mora glavni sodnik poklicati vrhovnega sodnika, ki mora sodelovati pri vsakem naslednjem kaznovanju igralca.

- r) Diskvalifikacija  
Glavni sodnik lahko izreče diskvalifikacijo po postopku kaznovanja za prekrške vedenja. Pri posebno grobih prekrških lahko izreče tudi trenutno diskvalifikacijo - diskvalifikacijo za en sam prekršek. Takšna odločitev je zelo resna in naj bo omejena le na izredno grobe in brezobzirne prekrške, pa še to vedno le po posvetu z vrhovnim sodnikom. Igralec se lahko na izrek diskvalifikacije pritoži vrhovnemu sodniku, ki po presoji vseh dejstev potrdi ali ovrže diskvalifikacijo.
- s) Kaznovanje dvojic  
Kazni za prekrške vedenja in časa se izrečejo obema igralcema, denarne in točkovne kazni pa se beležijo samo tistemu igralcu, ki je prekršek storil (to ne velja za kazen zaradi oblačil), razen če sta prekršek storila oba.
- t) Kaznovanje na ekipnih tekmovanjih  
glej PRAVILNIK O LIGAŠKEM TEKMOVANJU

### **2.6.3 PREKRŠKI IGRALCEV PRED ZAČETKOM TEKMOVANJA**

Glej Disciplinski pravilnik, skrajšani postopek.

### **2.7 ODPOVED TEKMOVANJA S STRANI ORGANIZATORJA**

Odpoved organizatorja tekmovanja se obravnava le v primeru, če ni prišlo do nje zaradi premajhnega števila prijav, morebitnih naknadno spremenjenih pogojev TZS, zelo slabih vremenskih pogojev, elementarnih nesreč, ipd. Odpoved mora biti pisna, poslana priporočeno. Odpoved tekmovanja s strani organizatorja se kaznuje:

- a) odpoved tri mesece in več pred prvim dnevom glavnega turnirja - 50 EUR
- b) odpoved en do tri mesece pred prvim dnevom glavnega turnirja: - 100 EUR
- c) odpoved manj kot en mesec pred prvim dnevom glavnega turnirja: - 150 EUR
- d) odpoved manj kot dva tedna pred prvim dnevom glavnega turnirja: - 200 EUR in nobenega tekmovanja v naslednjem tekmovalnem letu

### **2.8 ODPOVED TEKMOVANJA S STRANI TZS**

Odpoved organizatorja tekmovanja se obravnava le v primeru, če ni prišlo do nje zaradi premajhnega števila prijav, zelo slabih vremenskih pogojev, elementarnih nesreč ipd. Brez kazni pa TZS lahko odvzame izvedbo tekmovanja organizatorju, ki ne poravnava večjih finančnih obveznosti do TZS ali napravi druge večje prekrške (slaba izvedba tekmovanj, ipd). V primeru povzročitve dokazljive škode, povzročene predvidenemu organizatorju tekmovanja, je TZS obvezna le-to poravnati. Odpoved mora biti pisna, poslana priporočeno.

### **2.9 NEIZVEDBA TEKMOVANJA BREZ ODPOVEDI**

Neizvedba tekmovanja s strani organizatorja se kaznuje:

- najmanj 500 EUR; izguba pravice organiziranja kateregakoli tekmovanja v naslednjem tekmovalnem letu.

### **2.10 PREPOVEDANA SREDSTVA**

Igralca, ki uživa prepovedana sredstva, se takoj suspendira in se mu doživljensko prepove nastopanje na vseh tekmovanjih.

Med prepovedana sredstva spadajo:

- a) anabolični steroidi;
- b) diuretiki;

- c) stimulatívna sredstva;
- d) narkotíčni analgetiki.

## **2.11 KONČNE DOLOČBE**

Določila tega pravilnika veljajo na vseh teniških tekmovanjih na območju države Slovenije. Tolmačenje pravilnika daje izključno TRK TZS oziroma od TRK TZS pooblaščen razlagalec tega pravilnika, če je s sklepom tako določeno.

Vsa pravila veljajo za moške in ženske, razen če je določeno drugače.

Ta pravilnik je bil sprejet na seji UO TZS v novembru 1995, vsebinsko pa je bil spremenjen na seji UO TZS v januarju 2008 in septembra 2011 na seji TRK TZS . Dopolnjen na seji TRK TZS marca 2012, novembra 2013, marca 2018 in februarja 2019. Zadnje dopolnitve potrjene na seji TRK oktobra 2019.

Velja do preklica.

Ljubljana, oktober 2019

Teniška zveza Slovenije  
Tekmovalno-registracijska komisija  
Predsednik  
Primož Starc