

VAJE ZA TENIŠKO OLIMPIJADO NA IGRAJMO TENIS!  
20. MAJ OD 10:00 - 12:00 URE

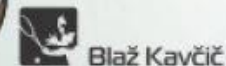
# IGRAJMO TENIS!

**Brezplačno**  
igranje tenisa  
po vsej Sloveniji  
**19. in 20.5.!**

**PETROL**



Več na  
[www.tenis-slovenija.si](http://www.tenis-slovenija.si)  
FB: Tenis Slovenija



**1. VAJA -  
»ČIŠČENJE  
IGRIŠČA«**

**2. VAJA -  
»NATAKAR«**

**3. VAJA -  
»ODBIJANJE  
ŽOGICE«**

**4. VAJA -  
»HOKEJSKI  
SLALOM«**



**1. VAJA -  
»ČIŠČENJE  
IGRIŠČA«**

## **OPIS IGRE**

---

Vsaka izmed dveh ekip je na svoji polovici teniškega igrišča, pri čemer se otroci ob začetku držijo teniške mreže. Na osnovni črti vsake strani igrišča, je postavljenih 15 penastih teniških žog. Na žvižg organizatorja otroci štečejo do žogic.

Cilj vsake ekipe je, da v eni minuti zmeče na nasprotnikovo stran igrišča čim večje število žog. Zmaga ekipa, ki ima ob koncu igre na svoji strani manjše število žog. Vsaka žogica razlike šteje eno točko.

Primer: če ima ekipa modrih na svoji strani 14 žogic, ekipa belih pa na svoji strani 16 žogic, modra ekipa prejme dve točki.



**2. VAJA -  
»NATAKAR«**

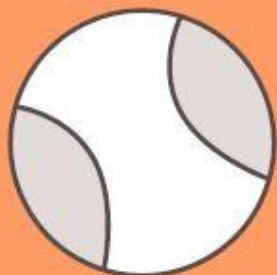
## **OPIS IGRE**

---

Na vsako stran igrišča, se za osnovno črto postavita po dve ekipi. V primernem razmaku tako istočasno nastopijo štiri ekipe. Kolona otrok je postavljena tako, da otroci stojijo eden zraven drugega, bok ob boku.

Otroku, ki stoji najdlje oz. je zadnji od osnovne črte, organizator na lopar postavi žogo. Ob pisku zadnji otrok predzadnjemu skotali/preloži žogico na njegov lopar in teče na začetek kolone, kjer čaka na sprejem žoge. Cilj je, da otroci čim hitreje kotalijo/prelagajo žogo iz loparja na lopar - »natakar«.

Konec igre je pri mreži ko prvi v vrsti preloži IN NE VRŽE žogo čez mrežo. Vse ekipe tako zaključijo vajo ob mreži. Meri se čas. Najhitrejša ekipa prejme 12 točk, vsaka naslednja pa eno točko manj.



**3. VAJA -  
»ODBIJANJE  
ŽOGICE«**

## **OPIS IGRE**

---

Vsaka izmed dveh ekip je na svoji polovici igrišča. Naloga je odbijanje MIDI žogice enkrat z eno in drugič z drugo stranjo loparja. Vodje igre nadzorujejo zadovoljivo visoko, minimalno 20 centimetrov odbijanje žoge od loparja. Trajanje vaje je ena minuta.

Ker gre za ekipno tekmovanje, se zaključek vaje zabeleži s tem, ko zadnji v ekipi naredi napako (žogica pade na tla, dvakrat odbije z isto stranjo, ...). V primeru, da kateri izmed otrok v ekipi zdrži do izteka časa vaje - torej eno minuto, prejme ekipa maksimalno število 12 točk. V primeru, da vsi otroci posamezne ekipe naredijo napako pred iztekom časa, se jim zabeleži čas zdržanja, na podlagi česar se ekipam dodelijo točke od 12 navzdol. V primeru, da uspe več ekipam odbijati žogo do konca vaje, le tem pripade maksimalno število točk, torej 12.

V primeru, če več članom iste ekipe uspe odbijati žogico več kot eno minuto, le ta NE prejme dodatnih točk.



**4. VAJA -  
»HOKEJSKI  
SLALOM «**

## OPIS IGRE

---

Na vsako stran igrišča, se za osnovno črto postavita po dve ekipi. Poligon z osmimi stožci je postavljen v ravni liniji od osnovne črte do tri metre pred mrežo.

Cilj otrok, ki stojijo v koloni za osnovno črto je, da z loparjem v slalomu vodi žogico med vsemi stožci in nazaj do osnovne črte. Naslednji otrok v vrsti lahko štarta takoj za tem, ko je zadnji vajo zaključil oziroma prečkal osnovno črto.

Meri se čas, pri čemer najhitrejša ekipa prejme 12 točk, vsaka počasnejša pa točko manj.