

VAJE ZA TENIŠKO OLIMPIJADO NA IGRAJMO TENIS!
NEDELJA, 21. MAJ OD 10. - 12. URE

IGRAJMO TENIS!

Brezplačno
igranje tenisa
po vsej Sloveniji
20. in 21. 5.!

PETROL



Več na
www.tenis-slovenija.si
FB: Tenis Slovenija

 **TENIS
SLOVENIJA**

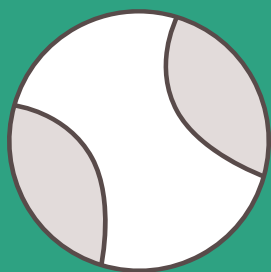
 **Blaž Kavčič**

**1. VAJA -
»ČIŠČENJE
IGRIŠČA«**

**2. VAJA -
»NATAKAR«**

**3. VAJA -
»CILJANJE
GOLA«**

**4. VAJA -
»HOKEJSKI
SLALOM«**



1. VAJA - »ČIŠČENJE IGRIŠČA«

OPIS IGRE

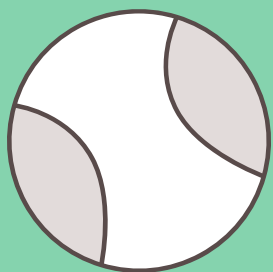
Vsaka izmed dveh ekip je na svoji strani mreže, pri čemer se otroci na začetku držijo teniške mreže.

Na osnovni črti vsake strani igrišča, je postavljenih 15 mehkih (ali penastih) teniških žogic.

Na žvižg organizatorja otroci stečejo do žogic.

Cilj vsake ekipe je, da v eni minuti zmeče čim večje število žogic na nasprotnikovo stran igrišča. Zmaga ekipa, ki ima ob koncu igre na svoji strani manjše število žogic. Vsaka žogica razlike šteje eno točko.

Primer: če ima ekipa modrih na svoji strani 8 žogic, ekipa belih pa na svoji strani 7 žogic, modra ekipa prejme eno točko.



2. VAJA - »NATAKAR«

OPIS IGRE

Na vsaki strani igrišča, se za osnovno črto postavijo tri ekipe. V primernem razmaku istočasno nastopa šest ekip. Kolona otrok je postavljena tako, da otroci stojijo eden zraven drugega a bok ob boku. Otroku, ki stoji najdlje oz. je zadnji od osnovne črte, organizator na lopar postavi midi žogico. Ob pisku zadnji otrok predzadnjemu skotali/preloži žogico na njegov lopar in teče na začetek kolone kjer čaka na sprejem žoge.

Cilj je, da otroci čim hitreje kotalijo/prelagajo žogo iz loparja na loparček - »natakar«. V primeru, da žoga pade na tla, ekipa z igro nadaljuje od tam, kjer je padla na tla.

Konec igre je pri mreži, ko prvi v vrsti preloži IN NE VRŽE žogo čez mrežo. Vse ekipe tak zaključijo vajo ob mreži. Meri se čas. Najhitrejša ekipa prejme 12 točk, vsaka počasnejša pa eno točko manj.



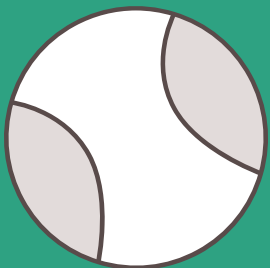
3. VAJA – »CILJANJE GOLA«

OPIS IGRE

Na vsaki strani igrišča se za osnovno črto po celi širini istočasno postavi ena cela ekipa otrok, vsak ima po dve midi žogici.

Organizator na vsaki strani mreže postavi gola širine 1,5m (stožci, trakovi,...), ki ga otroci ob žvižgu organizatorja poizkusijo zadeti. Vsak otrok ima »v neomejenem času« dva poizkusa.

Ob zaključku organizator prešteje žoge, ki so obstale v голу. Za vsak gol ekipi pripade ena točka.



4. VAJA – »HOKEJSKI SLALOM«

OPIS IGRE

Organizator v ravni liniji, od osnovne črte do dva metra od mreže, iz šestih stožcev postavi poligon. Cilj otrok, ki stojijo v koloni za osnovno črto je, da vsak enkrat z loparjem v slalomu vodi midi žogico med stožci tja in nazaj.

Naslednji otrok v vrsti lahko začne takoj za tem, ko mu prejšnji preda lopar in žogico.

Meri se čas, pri čemer najhitrejša ekipa prejme 12 točk, vsaka počasnejša pa točko manj.

Na vsaki strani istočasno tekmujejo tri ekipe.