



V soboto, 1. avgusta 2020, se nam pridružite na najbolj priljubljenem teniškem tekmovanju za najmlajše v ŠC Millenium!

TEKMOVANJE IGRAJMO TENIS!

- Urnik: **sobota, 1. avgust 2020**
 - ob 9:00 MINI dečki
 - ob 11:00 MINI dekllice
 - ob 14:00 MIDI dečki
 - ob 16:00 MIDI dekllice

Prijave: do 28. julija 2020, spletna prijava

Informacije: Lara Jerše (031 408 421)

BALL BOYS BOOT CAMP

Opis: Ball boys oz. pobiralci/-ke žogic so otroci, ki s teniškiimi žogicami oskrbujejo igralce na teniških turnirjih. Boot camp temelji na predstavitvi vloge in nalog ball boys ekipe, sledi pa ji preizkus vloge v praksi.

Datum in ura: sobota, 11. julij 2020, od 12:00. do 12:30. ure

Prijave in informacije: Barbara Beliš (031 563 531)

 **Vsi sodelujoči prejmejo darilne vrečke, priznanja ter toplo kosilo.** Prav tako vsi tekmovalci prejmejo brezplačen kupon za Vodno mesto Atlantis in 30 % popust za starše na dan dogodka. Vsi sodelujoči pa kupon za 30 % popust za obisk Vodnega mesta Atlantis z veljavnostjo treh mesecev. Najboljši prejmejo pokale in lepe darilne nagrade.

 **Dogodek bo organiziran v skladu z navodili NIJZ.** Vstop v ŠC Millenium bo zaradi varnosti in omejitve števila dovoljenih oseb možen le tekmovalcem in sodnikom. Podelitve bodo potekale pred ŠC Milleniumom, kjer bo na voljo tudi gostinski obrat. Vsi tekmovalci in sodniki morajo s seboj imeti masko, saj bo vstop v center možen samo z maskami, katere na igrišču tekmovalci snamejo. Za spremljevalce (trenerje in starše) bo poskrbljeno na prizorišču pred centrom, kjer si bodo lahko poleg pijače in jedače preskusili ponudbo teniške opreme.

 **Vse udeležence prosimo, da imajo poleg športne obutve s seboj dodatne čiste teniške/športne copate,** ki jih bodo uporabljali izključno na notranjem igrišču ŠC Millenium.

 **Brezplačna parkirna mesta** bodo na voljo v garažni hiši v neposredni bližini.

[Oglejte si video Igrajmo tenis! 2019](#)

Vljudno vabljeni k udeležbi na dogodku **Igrajmo tenis!**



Generalni sponzor



Glavni sponzorji



Sponzorji in partnerji

